

ПРИЗРАЧНЫЙ ЗАМОК

ПУТЬ ШАМАНА



В. МАХАНЕНКО

КНИГА 4

Мир Барлионы

Василий Маханенко

Путь Шамана. Призрачный замок

«Василий Маханенко»

2014

Маханенко В. М.

Путь Шамана. Призрачный замок / В. М. Маханенко — «Василий Маханенко», 2014 — (Мир Барлионы)

ISBN 978-5-699-72714-8

Новое погружение в мир Барлионы – одного из лучших миров проекта LitRPG! Что может сделать игровой клан без замка? Ответ очевиден – ничего, поэтому главной задачей любого лидера в игровом мире является получение собственного места обитания. Исходя именно из такой позиции, Махан – Верховный Шаман, глава клана «Легенды Барлионы», – принял предложение Императора и Властелина по уничтожению армии Призраков, поселившихся в Альтамеде – Призрачном замке. Однако обычное на первый взгляд задание запустило такой маховик событий, что Шаману ничего не оставалось, кроме как включать свою интуицию и действовать порой по наитию. Ведь игроку, за которым охотится сразу три ведущих клана континента, ничего другого не остается...

ISBN 978-5-699-72714-8

© Маханенко В. М., 2014

© Василий Маханенко, 2014

Содержание

Глава 1. Кровавые слезы Тавии	5
Глава 2. Шаманские танцы с бубном	20
Глава 3. Загадка замка	37
Глава 4. Подготовка к путешествию	49
Конец ознакомительного фрагмента.	57

Василилий Маханенко

Путь Шамана. Призрачный замок

Глава 1. Кровавые слезы Тавии

– Хватит валяться! – Насмешливый голос Анастасии прорвался сквозь мое затуманенное сознание, заставляя вернуться в реальность. Несколько мгновений мозг отказывался работать, словно не доверяя восприятию, однако плотину недоверия прорвало, и мысли забурили полноводной рекой. Итак... Лежу на земле – значит, полет оказался неудачным. Все болит, словно во мне не осталось ничего целого – приземление получилось жестким. Радовало одно – судя по системному времени, прошло всего десять минут с рокового пике, поэтому на перерождение меня не бросило.

– Может, его палкой потыкать? – К Анастасии присоединился Плинто. Он-то куда лезет? Сам до конца не разобрался со своими способностями, а все туда же – раз Дракон, то должен уметь летать. – Вдруг начнет шевелиться?

– Щаз кому-то потыкаю! – пробурчал я, после чего собрался с силами и уселся, оперевшись о дерево, в которое, как услужливо подсказала память, врезался несколькими минутами ранее. – Что с Растяпой?

– Вроде живой! Что со мной станется? – раздался хриплый голос откуда-то из-за дерева, показывающий, что его обладателю досталось не меньше моего, однако позволивший мне облегченно перевести дух. Выходит, во время неудачного приземления об дерево я на перерождение своего седока не отправил. Хоть какая-то радость!

– Ты собираешься и дальше валяться? У тебя еще сорок минут тренировок, будь добр – отработай их полностью! – произнесла Анастасия, словно ее совершенно не заботило мое состояние. Мне плохо, больно и обидно, а она думает только о том, каким образом оттянуть встречу с нашим общим мучителем. Кукла бесчувственная! Какой дурак считал ее идеалом?..

Заканчивался первый месяц нашего пребывания в гостях у Патриарха Вампиров, и я могу заявить со всей ответственностью – это был самый черный месяц моей игровой жизни! Что Охотником, что Шаманом!

Первые два дня выдались на удивление спокойными и приятными – Патриарх угощал нас всякими полезными лакомствами, рассказывал различные истории, вместе с Ишни – Единорогом – показывал достопримечательности Темного леса. Один только Зеленый водопад чего стоил! С огромного булыжника, высотой метров в пятьдесят, окруженного огромными и благодаря Ишни живыми деревьями, начинал свой путь ручей. Через триста километров он превращался в один из многочисленных притоков Нелды – второй по величине реки Малабара, однако открывшийся нашим глазам исток поражал своей красотой. Прозрачная, вкусная, мгновенно восполняющая Бодрость и Жизнь вода падала с камня, само существование которого в Темном лесу вызывало огромное количество вопросов. Например – откуда он здесь взялся? Именно из-за таких мелочей, вносимых дизайнерами локаций, существуют игроки, посвятившие всю игру путешествиям. Ради того, чтобы воочию увидеть такие шедевры, для них пара дней полета на грифоне – не срок! И Зеленый водопад, и абсолютно круглое озеро кувшинок, на котором стройными рядами росли зеленые, белые, красные цветы, и обновленная поляна Хранителя леса... За два дня мы насмотрелись такого количества удивительных и прекрасных вещей, что оказались совершенно не готовыми к грядущим изменениям. Вернувшись в замок Патриарха, все замерли, испытывая противоречивые чувства. Взгляд Патриарха выражал гордость за отлично выполненную работу его бойцов, Ишни – заинтересованность, Вампиров – радость, что они смогли угодить своему повелителю, и только мой, как, впрочем, всех остальных

ных игроков в том числе, – тоскливое осознание грядущего. Из мощного оборонительного сооружения, противостоявшего атакам Падших на протяжении двадцати лет, замок превратился в огромную тренировочную площадку. Дорожки, маятники, тренировочные манекены, имитаторы боссов, опять маятники и дорожки... Названия большей части приспособлений я даже не знал, однако по довольному взгляду главного кровососа Барлионы понял – в самом ближайшем будущем этот пробел образования я восполню с лихвой. Радовало одно – я Шаман, поэтому беговые дорожки и полосы испытаний мне не грозят. Пускай на них Разбойники и Воины развлекаются, а мы с Барсиной и Анастарией будем учиться пользоваться своими магическими способностями.

Как же я ошибался...

Вначале нам всем выдали задание – «Тренировка». Редкое, практически уникальное, рассказывающее, что заниматься в течение четырех недель с нами будут по специальной методике каких-то монахов, что позволит сознанию перенести часть накопленного в игре навыка в реальность. По условиям, во время выполнения задания игроки имели право выходить из игры максимум три раза на два часа, если больше и дольше – задание провалится. В связи с тем, что в качестве награды шло одномоментное увеличение всех основных характеристик на 15 единиц, рисковать потерей такого бонуса никто не желал. Используя по одному выходу в реальность, тройка свободных игроков буквально через час была готова, как партизаны, к тому, чтобы легко и непринужденно получить свое законное повышение. Наивные чукотские дети!

Двадцать восемь игровых дней под руководством Патриарха превратились в один, наполненный усталостью, болью, страданием и еще раз усталостью. Утренняя тренировка, переходящая в тренировку с перерывом на тренировку. Потом обед в виде тренировки и уже полномасштабная серьезная дневная тренировка, после которой отдых в виде тренировки перед вечерней тренировкой. Перед отбоем шла разминочная тренировка и трехразовый подъем ночью для коротких часовых тренировок... Даже первый месяц на руднике Прика не смог меня так загонять, как это умудрились сделать слуги Патриарха.

Дракоша, которого я вызывал при первой же возможности, уже через пару дней с начала тренировок начал появляться в кустах и интересоваться – нет ли поблизости мучителей. Патриарх сразу же объяснил необходимость улучшения навыков Тотема, поэтому лично выделял два с половиной часа в день на общение с Драконом. Что он только с ним ни делал – заставлял дышать огнем, довел до безболезненного 4-го ускорения, развивал координацию, точность удара, учил полетам на низких высотах. Две недели такого сумасшествия довели мой Тотем до 48-го уровня и нервного срыва, когда, появившись в кустах в очередной раз, он наотрез отказался что-либо делать, если его вновь отдадут «проклятому зубастик», «пьющему кровь и душу». Патриарх, к моему огромному удивлению, удовлетворенно хмыкнул и сообщил, что впрямь тренировки одного Дракона закончены. Немного подумав, добавил:

– Зато начинаются тренировки второго Дракона! Через два часа жду тебя в облике Дракона у маятников. Сейчас – марш бегать!

Остаток времени я занимался тем, что учился летать. Другими словами – кроме тренировок на площадке мне добавили полеты. Стоит признать, что «счастье» в виде дополнительных тренировок прилетело не одному мне – Патриарх находил время и на Анастарию с Плинто, Сирену и Вампира. Пока шли занятия с одним из нас, остальные бегали по полосам препятствия или раскачивали основные характеристики – я, Барсина и Анастария работали с Интеллектом, остальные – с Яростью или Ловкостью.

– Махан, надевай диадему, – безапелляционно произнес Патриарх во время очередной тренировки. – Растяпа! Бросай бегать и двигайся сюда! Будешь подопытной мышью!

Через две недели тренировок в облике Дракона у меня вполне сносно получалось держать свое туловище в воздухе все отведенное для этого время – двадцать пять минут. Дольше не позволял полученный к этому времени пятый ранг Дракона. По словам Патриарха, чтобы

перевалить через знаковые цифры – 5, 10 и далее каждые 5 рангов, – мне необходимо поговорить с Реноксом. Только глава Драконов принимает решение – достоин кандидат усиления или ему еще рано. При этом обучать открытию портала в мир драконов Патриарх наотрез отказался. Как мне заявили – когда придет время, я сам там окажусь...

– Понял, в чем твоя ошибка? – спросил подошедший ко мне Патриарх.

– Не было у меня никаких ошибок, – ответил я, растирая ушибленные ноги ушибленными же руками. – Разве моя ошибка, что Растяпа толстый и постоянно старался упасть? Я даже не смог нормально подняться в воздух, так как он начал паниковать и требовать спустить его на землю. Хотя нет – моя ошибка в том, что я вообще согласился катать на себе другого Свободного жителя! Для этого существуют питомцы!

– Сила, Махан! – словно не слыша мой ответ, начал наставлять Патриарх. – У тебя она имеет слишком маленькие показатели! И это нужно изменять! Ты не просто Шаман – ты Дракон, который должен быть сильным! Пускай у нас осталось всего два дня тренировок, но мы с тобой потратим их с пользой. Реандр! – позвал Патриарх одного из своих помощников. – Махан отдыхает еще две минуты, после чего усиленная тренировка Силы. Будем превращать ящерку в настоящего Дракона!

Сделав театральную паузу, посмотрев на улыбающиеся лица игроков, вампир продолжил:

– Анастасия, жду тебя через две минуты в облике Сирены. Остальным – полоса препятствий номер два! Растяпа – хватит прятаться за деревом! Ты не махановский Тотем! Нечего прикидываться больным и немощным! Вперед – вас ждет бег с препятствиями!

Задание «Тренировка» завершено. Все основные характеристики увеличиваются на +15 единиц. Бодрость увеличивается на +10.

Никогда бы не подумал, что у меня может возникнуть столько положительных эмоций от завершения задания в компьютерной игре. Улыбаясь, как больной на всю голову, я позволил маятнику выбить меня с полосы препятствий, упал на землю, закрыл глаза и даже не думал подыматься.

– Подвинься! – произнес хриплый голос Анастасии, после чего рядом со мной упало еще одно тело. Сил на то, чтобы возразить, уже не было. Какой «подвинься», если места, для того чтобы упасть, – весь лес? Нет – нужно обязательно ложиться туда, где мне хорошо!

– Маханыч! – если я правильно смог идентифицировать звуки, Плинто тоже грохнулся где-то рядом. – У тебя есть еще парочка таких заданий, а? За двенадцать лет игры у меня накопилось много врагов, хочу им предложить. Пускай тоже поработают!

Наверно, от меня ждали какого-то ответа, однако сил ворочать языком уже не было. Даже не сил – желания. С кряхтением перевернувшись на спину и уставившись в голубое небо, виднеющееся сквозь крону деревьев, я открыл свои свойства и принялся изучать результаты тренировок. Зря я страдал или нет?

Окно характеристик игрока Махан					
Количество опыта	35 430	из	172 980	Дополнительные характеристики	
Раса	Дракон			Ранг Дракона	5
Класс	Верховный Шаман			Минуты в облике Дракона	25
Основная специальность	Ювелир			Физический урон	1765
Уровень персонажа	93			Магический урон	29 245
Количество жизни	29 510			Защита от физических атак	2329
Количество маны	59 230			Защита от магии	2179
Бодрость	110			Защита от огня	2139
Характеристики	Шкала	База	+ Вещи	Защита от холода	2179
Выносливость	64%	76	2981	Защита от яда	100%
Ловкость	11%	61	1095		
Сила	84%	73	88	Шанс уклонения	25,40%
Интеллект	35%	202	5933	Шанс критического удара	18,40%
Харизма	41%	72	72		
Ремесло	0%	7	14	Благословление Элуны	15%
Устойчивость	40%	138	138	Ранг Духов воды	9
Духовность	0%	53	53	Уровень Тотема	48
Свободных очков характеристик			395		
Специальности				Специализация	
Ювелирное дело	54%	105	105	Огранщик камней	1
Горное дело	1%	65	66	Крепость	10%
Торговля	25%	9	9	—	
Кулинарное дело	20%	6	6	—	
Картограф	50%	98	98	Создатель свитков	10%
Кузнечное дело	20%	92	92	Плавильщик	10%
Ремонтное дело	0%	6	6	Ремонт кожи	

Н-да...

Может, попросить у Патриарха еще один забег на четыре недели? Но едва эта мысль возникла, как по всему телу пробежала дрожь – туловище категорически отказывалось пройти этот путь еще раз. Повернув голову, я увидел лежащую рядом Сирену – Анастасия даже не смогла найти в себе сил выйти из второй формы по окончании тренировок.

– Насть, что нам с варварами делать? Через пару дней нужно Вестника призывать, а мы еще не обсудили, как будем замок отрабатывать.

– С ними и делать ничего особо не нужно, – поразила меня ответом девушка. – Император не мог подарить тебе замок напрямую – слишком огромный подарок. Однако и не подарить не мог – за все, что мы сделали для Барлионы. Гераника теперь смертный, и вскоре, я уверена, появится новое обновление, которое сформирует третью Империю. Глупо предполагать, что дворфы не могут ничего сделать с какими-то набегами. Все, что нам нужно, – собраться с силами, сходить повоевать и идти за замком. Неужели ты подумал, что я откажусь от титула? Давным-давно все узнала, но с этой тренировкой совершенно не было времени все рассказать. Я давно так не уставала... Ты знал, что нам врубили ощущения на все 100 процентов? Ибо только так возможна передача навыков в реальность...

– В гробу я такие навыки видел! – пробурчал Плинто. – На кой мне, толстому, старому и больному человеку, умение лазить по деревьям. Что я с таким небывалым навыком делать-то буду? Людей пугать?

– Это да! – усмехнулась Настя. – Тарзан будет нервно курить в сторонке, когда ты начнешь залезать на дерево, а оно под твоим весом будет уходить в землю! Эта тренировка...

– Начального уровня, – прервал ее Патриарх. – Вам следует отдохнуть, набраться сил, после чего мы продолжим. Пары месяцев, думаю, хватит с головой. Второй уровень будет намного интересней!

Доступно задание «Тренировка. Уровень 2»...

Тренировочная поляна погрузилась в тишину. Лежа на земле, я несколько раз закрывал и открывал глаза, словно стараясь прогнать висящее сообщение о новой порции ужаса и боли. Второй уровень, длительность шесть недель, все основные характеристики повышаются на 60 единиц, начало – через три месяца с текущего дня. В задании даже приписка была – Патриарх лично прилетит за каждым, где бы мы ни находились в Барлионе. Хоть на другом материке!

– Я рад, что увижу всех вас через два месяца! – довольным голосом произнес Вампир, показывая: как бы игроки ни ругались на усталость и боль, отказываться от такого задания никто не стал. – Сейчас же позвольте мне оставить вас – подготовка ко второй тренировке должна начаться прямо сейчас, если мы хотим успеть подготовить все к сроку!

Прямо возле уха раздался хруст – моя проекция, к которой за четыре недели я привык, как к родной, и уже практически перестал обращать на нее внимание, вылезла на плечо и принялась поглощать призрачное яблоко. Как мы успели выяснить, хруст слышал только один я, для остальных игроков проекция была безмолвной. С одной стороны, хорошо, с другой – плохо, ибо не слышно песен призрачной маленькой сирены Анастасии, любящей кружиться перед зеркалом и укладывать свои волосы, или ругань Вампира Плинто, размахивающего двумя ядовито-зелеными кинжалами и делающего такое грозное лицо, что улыбка сама появлялась на лице.

– Да ладно! – раздался удивленный возглас Анастасии, и перед глазами появилось сообщение:

Уважаемый игрок! Просим вас согласовать использование образа в фильме о событиях в Колотовке и Темном лесу. В качестве компенсации за использование образа мы предлагаем вам 0,5 % прокатной прибыли с каждого фильма. Расчет стоимости будет производиться Имитатором, полагающаяся вам сумма будет автоматически переведена на ваш счет в Банке Барлионы.

– Фильм, значит... – растянуто произнес я. – Кто желает стать кинозвездой?

– Я уже, – практически синхронно ответили Анастасия и Барсина. – Корпорация не так уж и часто снимает фильмы, чтобы отказываться от такой возможности!

– Я тоже согласился, – добавил Плинто. – Просто играть – это одно, а войти в историю игры – совершенно другое.

Лэйте, Эрика и Растяпы рядом не было, писать в чат не хотелось, поэтому я тоже нажал кнопку «Принять». Сам факт наличия фильма о нас заставлял это сделать. Едва исчезло одно системное сообщение, как тут же появилось второе:

Уважаемые игроки! Завершены сценарии по формированию новой враждебной Империи. С текущего момента между Малабаром и Картосом устанавливается вооруженный нейтралитет, который будет длиться до победы над Гераникой. Правила взаимодействия игроков двух различных Империй смотрите в гайдах.

Предлагаем ознакомиться с фильмами, рассказывающими о запуске сценариев «Гамбит Картоса» и «Тайна Темного леса». Желаем приятного просмотра! (стоимость просмотра одного фильма – 50 золотых).

– Что и требовалось доказать, – довольно произнесла Анастасия. – Мы помогли становлению третьей Империи, поэтому с варварами никаких проблем не возникнет. Нам практически подарят замок и титул! Баронесса Анастасия... Звучит, между прочим! Предлагаю посмотреть фильмы! Ого! По два часа каждый!

Никогда бы не подумал, что буду смотреть на свои приключения, раскрыв от удивления рот. Колотовка, спасение волков, выманивание темных гоблинов, поиск Склика, замок Картоса, приглашение Анастасии, спор с Елизаветой, битва, поход в Темный лес, поляна Хранителя, замок Падших, испытания Гераники, суд богини... Корпорация создала шедевр! Четыре часа пронеслись как одно мгновение, оставив после себя приятное чувство хорошо выполненной работы. Жаль, что сейчас все сценарии закончились, – я бы точно не отказался принять участие еще в одном фильме!

Дзинь! Получено 1 439 288 сообщений. Желаете посмотреть?

– Началось! – усмехнулась Анастасия, достав переносной почтовый ящик. – Два миллиона сообщений за тридцать минут! Еще немного, и мой личный рекорд по количеству писем в час канет в Лету!

– И у меня полтора, – растерянно произнес я, открывая свою почту. К такой популярности я не привык, поэтому не знал, что отвечать людям на:

Привет! Классно сыграли! Если нужен будет Маг – пиши!

Или:

Махан, возьми меня к себе в клан! Будем вместе бегать! С тебя знакомство с Анастасией!

Люди явно сошли с ума, успев настроичить за тридцать минут столько писем!

– Судя по такой популярности, в этом году именно тебе нужно участвовать в конкурсе «Мисс Малабара». Порвешь всех! – весело сообщил Плинто, поднимаясь на ноги. – Мы в Анхурс будем возвращаться или призовем Вестника прямо сейчас?

– Еще есть два дня, поэтому вернемся в Анхурс, пробежимся по делам, а потом уже полетим выяснять, что творится у варваров. Мне, например, нужно получить второй ранг Ювелира...

– Поддерживаю, вначале нужно побывать в Анхурсе! – произнесла Анастасия. – Портал с меня...

– Тогда давайте определимся сразу – сбор сегодня вечером, часов в восемь, в «Золотой подкове». Будем решать, каким образом клану развиваться дальше. Настя, с тебя, как самого опытного из нас, предложения, будем их обсуждать. Если у кого-то еще есть мысли и он готов ими поделиться – всегда пожалуйста. Теперь собираем вещи – мы летим в столицу...

– Чем могу быть полезен? – пробормотал, не поднимая головы, учитель Ювелирного дела, все внимание которого было отдано обработке Опала. Аккуратно срезая микрон за микроном, гном старался придать камню форму сердца. Судя по лежащей рядом короне с пустыми гнездами и огромной горе необработанных камней – работы у Ювелира было достаточно. – Сразу прошу меня извинить – времени совсем нет. Герцогиня желает забрать диадему для своей дочери уже сегодня, при этом заказ мне принесли всего лишь вчера. Мне некогда...

– Я могу подсобить, – автоматически вылетело из меня, как только речь зашла о задании. Помочь учителю ювелиров вырезать сердечки не будет стоить мне ровным счетом ничего, зато есть вероятность получить плюшки.

– Неужели? – Наконец гном поднял на меня глаза и тут же засиял, как солнце. – Махан! – радостно вскрикнул учитель и мгновенно вскочил со своего места. – Давно тебя не было видно! Я слышал, кто-то создал Мастеров-дворфов Кармадонта, сильно подозреваю, да что там – уверен, что это сделал ты! Порадуешь старика?

Вытащив фигурки, я вручил их гному, который сразу же принялся вертеть их, пристально всматриваясь в поисках дефектов. Не дожидаясь!

– Очень хорошая работа, – протянул ювелир, вернув мне дворфов. – Я бы даже сказал – идеальная. Что, говоришь, привело тебя ко мне?

– Мне нужно поднять ранг Ювелирного дела. Я уже 105-й Ювелир, а до сих пор хожу с первым уровнем специализации. Да и узнать, как дела с продажей рецепта Каменной розы?

– С рецептом вышло все хорошо, его купили за семьдесят три тысячи золотых, вот твои деньги. – Гном передал мне небольшой мешок с позванивающими монетами, тут же растворившийся в моих руках. 30 % золотых привычно ушло в пользу Империи, напоминая – я ограниченный в правах гражданин.

– Что касается второго ограничника – я обучу тебя. Но послушай! Либо ты платишь десять тысяч золотом и уходишь, либо я обучаю тебя бесплатно, но ты помогаешь мне с Опалами. Что скажешь?

– В чем будет заключаться моя помощь? – Отказываться от задания по специальности я не хотел, поэтому готов потратить определенное время на обработку камней.

– Я прикинул: мне не успеть сделать диадему и огранить четыре камня за указанное Герцогиней время. Если ты согласишься помочь – я обучу тебя. Если же согласишься, но не справишься, – придется заплатить, только цена будет в два раза больше. Что скажешь?

Доступно задание: «Опаловая диадема для опальной невесты».

Описание: Класс задания: Редкое. Ограничения: только для Ювелиров...

– Берусь!

– Очень хорошо! – радостно потер руки гном, увеличив мне Ограничника камней до второго уровня. – Следующее повышение ты получишь на 150-м уровне, с учетом того, что у тебя есть Ремесло, сможешь делать вещи, суммарно повышающие характеристики до 1000. Сейчас же, напомню, твой предел по характеристикам на одной создаваемой вещи – 180. Присаживайся, держи образец – через час жду четыре таких сердца. Я пока диадемой займусь...

– Глянь! Здесь Махан! Включай камеру! – приглушенный шепот, раздавшийся сквозь открытое окно, едва не выбил меня из равновесия. Это что – обо мне? Посмотрев в окно, я едва не выронил инструменты – на небольшой площади, располагавшейся у дома Ювелира, толпа человек в сорок собралась следить за моей работой. Двое Магов-игроков, прислонившись к окну, проецировали изображение на стену дома, чтобы вся толпа смогла увидеть мои старания во всех красках. В руках появилась предательская дрожь – привычки работать под пристальным вниманием потенциальных критиков, которые затем будут орать на каждом углу, что, дескать, они могли бы сделать все намного лучше, у меня еще не было. Оказывается, излишняя известность, кроме всего прочего, приносит и изрядную головную боль. Ладно! Хотят смотреть – пусть смотрят! Главное – чтобы не мешали!

Стараясь выкинуть из головы смотрящих на меня игроков, я изучил шаблон Опалового сердца и еще раз прочитал описание задания. Опальная невеста... Сама формулировка навела на мысль, что тут что-то нечисто: с чего вдруг в Барлионе появились опальные НПС? Тем более невесты.

– Уважаемый, – обратился я к учителю, – понимаю, что время играет против меня, но скажите, кто такая опальная невеста, чем она заслужила опалу и почему на диадеме должны быть именно сердечки?

– Что же еще можно сделать из огненного Опала? Сердечки, я так считаю, будут в самый раз, у меня даже образец есть. Если есть желание – можешь сделать что-то свое, главное, чтобы крепление было стандартное, как на образце. Что касается невесты... Между Малабаром и Картосом впервые заключен мир, пускай и достаточно фиктивный. Вот Герцогиня Кальтанорская и предложила одному из Герцогов Картоса, Урваликсы, кажется, заключить альянс путем свадьбы ее Тавии с Тредиолом. Девушке всего восемнадцать лет, этого картосца она в глаза никогда не видела, поэтому и устроила скандал, мол, не пойду и все тут. Потом образумилась, или ее образумили, так она поставила условие, что пойдет за Тредиолом только с Опаловой диадемой на голове. Знает, мерзавка, что нет сейчас таких в Анхурсе, да и во всем Малабаре не сыскать. Картосец приезжает сегодня, через три часа слуги Герцогини придут за изделием. Вот я и прикинул, что сердечки на ней будут смотреться лучше всего. Невеста, чай! Ладно, некогда мне! Еще с основой возиться долго. Махан, ты уж постарайся!

– Именно четыре камня должно быть? – уточнил я в последний момент, прежде чем начать резать камни.

– Да, посмотри, как я задумал. – Гном показал мне заготовку диадемы, которую смело можно было назвать короной. Листочки из серебра, жемчужное обрамление и четыре крепления, следующие практически в линию. Я около минуты потратил на то, чтобы понять, что же мне не нравится в предложенной гномом диадеме, как внезапно осенило: сердечки! Красные сердца, выстроенные в ряд, совершенно не будут смотреться на этом чуде, и Тавия, когда увидит результат, окончательно со всеми разругается и отправит Тредиола обратно домой. Хотя, блин, о чем это я? Это же всего лишь НПС, отыгрывающие сценарий примирения сторон. Они не могут не пожениться! Но сердечки на диадеме точно смотреться не будут, зуб даю!

Я внимательно посмотрел на образец сердечка, горку кровавых Опалов и закрыл глаза. Копирование – это не наш метод! Девушка собирается замуж, но не хочет этого делать. Что ж, бывает. Кстати, а почему она должна выходить замуж за картосца? Потому что так сказала Герцогиня? Щаз! Девушка вправе обратиться к Императору – тот бы отменил решение матери. Если только... Если только этот брак не выгоден самому Императору или Властелину... Первое объединение, первая ласточка, первые жертвы, которые объединят два государства в борьбе с Гераникой... Почему бы и нет? Социальная составляющая в Барлионе развита сильно, отыграть жертву двоих НПС ради великой цели государств – отличный сценарий. Уверен, свадьба будет освещаться везде, а молодых людей еще и героями сделают. Мучениками, пострадавшими ради своей страны... Стоп!

Перед глазами мгновенно появился первый Опал. Аккуратно вырезав крепление, я замешкался, но тут же приступил к реализации своей задумки. Сердечки ждете? Ну-ну...

Четыре камня, которые будут следовать друг за другом. Четыре кровавых символа того, что невеста идет на жертву ради своей страны.

Создан предмет: Кровавая слеза Тавии. Описание: Боль и безысходность девушки вылились в слезы. Одна из них упала на Опал, который впитал в себя слезу, приняв ее облик. Требуется для выполнения задания.

+4 параметра специальности Ювелирное дело. Итого 109;

+1 характеристики Ремесло. Итого 8.

– Вот! – обрадованно произнес я, когда свет в моих руках погас, а наслаждение от повышения основной специальности отпустило мое многострадальное тело. Как бы приятно это ни было – нужно собраться. Мне еще сегодня на встречу с кланом идти! Я протянул камни гному и добавил: – Если вставить их в диадему, то...

– Некуда больше вставлять, Махан, – прервал меня гном, посмотрев на камни глазами, полными печали, так и не забрав их. – Слуги Герцогини пришли за диадемой еще вчера... Через два часа начнется свадьба, и на церемонию бракосочетания Тавия выйдет с посредственной короной... Когда пришли слуги Герцогини, стало понятно, что ты не успел создать сердечки, как я тебя просил. Ты начал творить... Похвальное стремление, можно сказать – главное для Ювелира, однако ты не успел. Я на скорую руку создал четыре камня, даже не успев их толком огранить, и вставил в корону... Слезы получились очень красивыми, в диадеме они смотрелись бы совершенно, но... Прости, мой юный коллега, мне нужно побыть одному. С тебя двадцать тысяч золотых, как мы и договаривались, – ты не смог выполнить задания.

Задание «Опаловая диадема для опальной невесты» провалено.

– Как – забрали вчера? – переспросил я, как только осознал слова гнома и высветившееся сообщение. – Я что – проработал более суток?

– Двадцать два часа, если быть точным, – ответил ювелир. – Сюда наведывались представители твоего клана, стараясь вернуть тебя в сознание, однако ничего у них не получилось. Впрочем, как и у меня.

Холодный пот прошиб меня насквозь, а ладони рефлекторно сжались – у меня же вчера собрание клана было!

– Мастер, я...

– Махан, я уже все для себя выяснил! Ты гениальный творец, но на тебя опасно полагаться, когда нужно сделать что-то в срок. Позволь мне тебя покинуть – не хочу видеть Герцогиню, когда она придет язвить насчет моей работы...

Гном, покачивая головой, ушел в другую комнату, даже не став запираť мастерскую. Украсть тут особо нечего, кроме нескольких Драгоценных камней начального уровня, да и то – только людям с Подлостью или Кражей. Прежде чем выйти на улицу, я достал амулет и вызвал Анастарию.

– Насть, привет! Махан...

– Пропажа очнулась! – послышался ответ, в котором, судя по тону, смешались радость и ехидство. – Прости, я сейчас не очень могу говорить. Давай вечером? Только обещай мне, что ты не станешь уходить в себя.

– А где ты? – рефлекторно вырвался у меня вопрос, хотя я его не собирался задавать. С моей стороны допрашивать Настю не очень вежливо, но было очень интересно, куда она могла попасть.

– На свадьбе НПС. Сегодня грандиозное событие – Император с Властелином устраивают мероприятие во дворце. Очень красивое, кстати, мероприятие, жаль, что тебя нет – приглашенный билет пропал.

– Подожди, но свадьба только через два часа! – блеснул я информацией. – Я могу успеть – до дворца мне десять минут бега.

– Было бы очень замечательно, но здесь строгий регламент в одежде. У тебя есть смокинг?

– Нет... Стоп! Я недалеко от лавки Реандра! Через двадцать минут жди меня у ворот дворца!

Гном Реандр – один из НПС-торговцев, которого разработчики ввели с одной-единственной целью – создавать шедевры и тянуть с их помощью из игроков деньги. Шедевры вообще бывают разными – кто-то творит картины, кто-то скульптуры, а Реандр творил одежду. В Барлионе портных, как мастеров, было огромное количество, как среди игроков, так и среди НПС – не все могли позволить себе дорогую одежду, однако быть красивыми хотелось всем. Поэтому Реандр не был монополистом на рынке костюмов для игроков – он был монополистом на рынке совершенных костюмов для игроков. Платья, смокинги, шляпы, сапоги – Реандр делал все! Причем делал так, что сам Император не гнушался заказывать у него свои наряды.

– Чем могу помочь? – поправив очки, спросил меня хозяин магазина. В облике Реандра разработчики постарались воплотить все свои представления о респектабельном мастере, прекрасно осознающем себе цену, но не выставляющим это напоказ. Одетый в клетчатый костюм собственного изготовления, гном производил очень приятное впечатление. – Желаете заказать себе костюм?

– Простите, мастер, но у меня нет времени на это, – произнес я, прекрасно понимая – только что цена костюма увеличилась в два-три раза. Автоматически! – Мне необходим смокинг для приема у Императора, прямо сейчас.

– Но позвольте! – покачал головой гном, пока Имитатор выстраивал свою линию разговора. – Все костюмы делаются на заказ и...

– Уважаемый Реандр, – продолжал я загонять себя в яму огромных трат. То, что я собираюсь совершить, – безумство, пустая трата денег, но терять уважение учителя Ювелирного дела мне совершенно не хотелось. Можно списать это на предчувствие, однако сейчас я морально созрел для хорошей траты. – Прошу прощения, но у меня всего десять минут. Прекрасно понимаю, что костюмы делаются на заказ, что у вас может не быть готовых, однако должен попытаться. Мне нужно попасть на мероприятие во дворец, чтобы спасти имя мастера Ювелирного дела, которое сам же и запорол!

– Магическая подгонка обойдется в сорок тысяч золотом, – немного подумав, ответил гном. – Сам смокинг – двести тысяч, ботинки – сорок, трость – десять. Итого – триста тысяч. Если говорим о срочности и необходимости помочь одному из мастеров – я готов пойти навстречу!

– Позвольте, вы назвали товара всего на двести девяносто тысяч!

– Как же я мог забыть! – улыбнулся Реандр. – Бабочка! К смокингу должна прилагаться бабочка! И она стоит именно десять тысяч!

– Сколько времени у вас займет подготовка костюма? – спросил я, стараясь не показывать свои чувства. Триста тысяч золотых за кусок программного кода, воспринимаемый моим мозгом как красивая одежда! Триста тысяч на алтарь собственного предчувствия... Если я ошибусь и не получу видимых результатов – придется пересмотреть свое отношение к ощущениям!

– Две минуты. Вы согласны? – перед глазами возникло окошко с согласованием списания денег со счета. Поколебавшись мгновение, я нажал кнопку «Да». – В таком случае я оставляю вас, присаживайтесь. Вернусь через мгновение...

– Махан, ты меня не перестаешь поражать! – произнесла Анастасия, когда меня доставили до дворца. Стоит отдать должное Реандру – кроме подгонки одежды он заказал экипаж, доставивший меня по назначению. Хоть в этом ему спасибо! – Даже спрашивать не буду, сколько ты только что потратил. Порядок цен у Реандра я знаю! Идем?

– Идем, – согласился я, отпуская экипаж. – Насть, мне нужно увидеть Тавию.

– Кого?

– Невесту. Причем увидеть до того, как начнется церемония.

– Это невозможно! Ее сейчас может и не быть во дворце.

– Настя – это важно! Помоги, пожалуйста!

Девушка тяжело вздохнула, шумно втянув в себя воздух. Закрыв глаза, она пару мгновений подумала, после чего спросила:

– Насколько важно?

Смысла скрывать правду от девушки не было, поэтому я рассказал ей о задании Ювелира, создании камней и провале задания. Настя посмотрела на четыре Опаловые слезы, хмыкнула, поражаясь их красоте, пробурчала что-то в духе «а мне ты такого никогда не делал», после чего произнесла:

– Махан, Махан... Как же ты любишь влезать туда, куда, по логике, влезть нельзя! Давай договоримся – я тебе помогаю, но с одним условием – ты показываешь мне свои свойства, задания, мешок... Да все, что захочу! Надоело гадать, что у тебя есть, а чего нет. Хочу точно знать все!

– Не вопрос, только с тебя ответный жест. Свойства и мешок – слишком личная информация, чтобы ей делиться просто так. Мне тоже интересно посмотреть, с кем имею дело.

– Жук! – улыбнулась девушка, после чего протянула мне руку. – Соглашение?

– Соглашение, – ответил я, подтверждая слова рукопожатием.

Вы открыли свои свойства игроку Анастасия.

Вам доступны свойства игрока Анастасия.

– А что за метки на карте? – практически мгновенно послышался вопрос от девушки. – Одна от Ишни, это я помню. Откуда две другие?

– Давай потом. Ты обещала мне помочь. Церемония через час, – напомнил я Насте, погружившейся с головой в изучение моих виртуальных внутренностей.

– Зануда! Такую конфетку забирает! Взываю к Вестнику! Мне нужна твоя помощь!

– Ты звала меня, и я пришел. – Рядом с нами открылся портал, и из него вышел посланник Императора, после чего принялся стандартно страшить: – Если твой вызов был напрасен, ты понесешь наказание.

– Мне известны правила, Вестник! По праву, дарованному мне Императором, я прошу о срочной встрече с ним! Вопрос чести Империи!

– Прошу в портал, – даже не сделав попытки спросить, что и как, ответил Вестник. Нужно уточнить у Насти, каким образом такие права зарабатываются – полезная вещь! – Император готов вас принять.

– Пойдем, – безапелляционно заявила Анастасия, обращаясь ко мне. – Я дала тебе шанс – постарайся его не проворонить!..

– Ты и есть тот Ювелир, что сделал это убожество? – спросила молодая девушка, брезгливо посмотрев в мою сторону. Император был крайне удивлен моей просьбе о встрече с Тавией, однако, как только я рассказал ему историю, согласился дать мне шанс исправить диадему. Именно диадему, так как Тавию, по словам Императора, уже не исправить – ее даже доставлять во дворец пришлось под конвоем Вестников. Девушка наотрез отказывалась выходить замуж. По ее словам, она скорее бросится в пропасть, чем наденет на церемонии то безобразие, что принесла ей мать. Как услужливо сообщил мне Вестник, доставивший к девушке, диадема лежит в правом углу комнаты, заваленная ворохом одежды.

– Вы вправе считать незаконченную вещь некрасивой, Герцогиня, – склонив голову, я приветствовал девушку, – но если позволите, то я смогу доказать, что...

– Доказать? – прервала меня девушка. – Доказать, что мне просто необходимо стать рабыней? Что моя мать спелась с Императором и они решили пожертвовать моей судьбой?

– Рабство? – удивился я, и, видимо, изумление на моем лице было таким красочным, что девушка снизошла до ответа:

– Да – рабство! Мной распоряжаются как вещью! Никто ни разу не спросил, хочу ли я сейчас замуж, нужно ли мне это... Мне даже образ Тредиола ни разу не показали – по законам Картоса договорные браки играют так, чтобы молодые не видели друг друга до церемонии! Вдруг он старый и морщинистый урод, с которым мне придется прожить остаток своих лет? Разве это не рабство? Не такую судьбу я желала, мечтая о принце на белом коне, но если за меня все решили... Свадьбе не бывать! Я придумала эту отговорку с диадемой, надеясь оттянуть церемонию и что-нибудь придумать, но я не смогла! Вестники следили за каждым моим шагом, не позволив сбежать! Ненавижу! Как же я всех ненавижу!

– Простите, но... – начал я, но тут же замолчал. Что нужно говорить в ситуации, в которой оказалась Тавия? Оказать поддержку? Она ей сейчас нужна, как собаке пятая нога. Сочувствие? Объяснить, что во благо Империи нужно забыть о собственных чувствах? Угу... Причем начать нужно такими словами: «Ты же программа. Сказано выходить замуж, чего нарушаешь алгоритмы? Учти – могут удалить!»

– Уходи! – произнесла девушка. – Церемония начнется с минуты на минуту, и если мне суждено быть рабыней, то последние минуты свободы я хотела бы провести одна.

Вот тебе и социальная составляющая игры...

– Тавия, я... – несмотря на прямую просьбу молодой Герцогини покинуть ее комнату, уходить я не хотел. Даже не так – я не должен уходить! Разработчики задумали сценарий по воссоединению Империй путем моральной жертвы двух молодых людей. Вернее, двух молодых программ, поэтому их «не жалко». Потом, естественно, Тавия поймет, какое счастье ей перепало, и станет счастливой и довольной. Эту историю будут показывать по всем каналам, возрождая в игроках давно позабытое желание самосовершенствоваться и развиваться. Но все это будет потом, а сейчас девушке предстоит наступить на горло собственной песне.

Щаз!

– Герцогиня, я не могу избавить вас от судьбы – через час сюда придет Вестник и уведет на церемонию. Вы станете супругой Тредиола, и этого уже не изменить. Но в моих силах... – я запнулся, сам до конца не понимая, что хочу сделать, но собрался и уверенно продолжил: – В моих силах помочь вам встретиться! На меня обычаи Картоса не распространяются...

– Встретиться? – встрепенулась девушка, даже забыв о желании остаться одной. – Но как? Меня не выпускают из этой комнаты, где его держат – не знаю... Махан... То, что ты предлагаешь, – удивительно, но невозможно... Признаюсь, я хотела... Ладно, что уж тут скрывать, – у меня есть кинжал, и я хотела убить себя до церемонии, так как только здесь есть такая возможность... Я не смогу прожить свою жизнь с человеком, от которого меня будет воротить, и если я не увижу его до начала церемонии, я не буду знать – смогу ли привыкнуть к нему. Для меня это важно и... – По щекам девушки покатались слезы, и она прошептала: – Но это невозможно...

– С одной стороны, да, невозможно, – согласился я, улыбнувшись девушке. – Но никто не обещал что-то обычное. Настало время сказок! Правда, чтобы в нее попасть, вам придется мне довериться...

– Что от меня требуется? – поколебавшись буквально мгновение, решительно спросила девушка.

– Закрывать глаза и дать мне руку. Остальное сделаю я...

Астрал... Как много в этом звуке для сердца шаманского слилось... Пускай фраза получилась не такой плавной, как у Пушкина в «Онегине», но сейчас только она могла позволить мне осуществить задуманное. Если никого не выпускают из комнат, то никто не посмеет запретить встретиться Духам этих людей в Астрале. Надеюсь, Тредиол пойдет нам навстречу и примет вызов...

– Приветствуем тебя, брат! – произнесли меня Верховные Духи Верхнего и Нижнего миров – тьма над головой и свет под ногами. В отличие от воплощения в «нашем» мире, у себя дома Духи умели говорить обычным голосом, никого не пугая и не подавляя. – Как Верховный Шаман ты имеешь право входить в Астрал! Постигать вершины Шаманизма, глубину вызова Духов, впитывать наши наставления – вот для чего служит Астрал! **НО НИКТО НЕ СМЕЕТ ПРИВОДИТЬ СЮДА ГОСТЕЙ! ТЕМ БОЛЕЕ НЕ ЯВЛЯЮЩИХСЯ ШАМАНАМИ!**

– Склоняю голову перед величием Владык, – почтительно произнес я, склонив голову. – За свою дерзость я готов понести любое наказание, однако прошу выслушать причину, из-за которой я совершил такой шаг. Все дело в том, что сегодня состоится свадьба этой девушки, – я указал на Тавию, робкой мышкой спрятавшуюся за моей спиной, – и...

Указал и замер. В Астрал игрок попадает в том виде, в каком он присутствует в обычном мире. Во всяком случае – так было со мной и Шилопопой. Что творится с НПС, до текущего момента проверить у меня возможности не было. Теперь знаю...

Рядом со мной стоял столб абсолютно белого огня. Такого чистого, искреннего, лучистого, что сразу стало понятно – Дух этого человека уникален. Он чист! Непроизвольно я сделал шаг навстречу и прикоснулся к этому удивительному огню – ласковое, практически неосознаваемое тепло обволокло мою руку. Ощущения мне подсказывали, что девушка просто схватила меня, ища поддержки и полагая, что таким образом мы сможем вернуться обратно, однако со стороны выглядело, будто моя рука утонула в белом мареве.

– Мне нужна ваша помощь, Владыки! – именно сейчас я понял, что нужно сделать! Пока Духи обоих миров меня слушали, не выгоняя из Астрала, я рассказал им все с самого начала. Начиная с создания диадемы, заканчивая желанием познакомить будущих молодоженов. Ибо это несправедливо – связывать свою жизнь с человеком, которого не то что не знаешь, но даже никогда не видел, ломая при этом не только свою, но и чужую судьбу. Даже на благо двух Империй! Не по-шамански это, не по-шамански!

– ТВОИ СЛОВА УСЛЫШАНЫ, ВЕРХОВНЫЙ! ЖДИ НАШЕГО РЕШЕНИЯ!

– Махан, может, зря ты это затеял? – тихонько спросила Тавия, так и не отпустив руку. Признаться, у меня возникло желание поиграть с девушкой в обнимашки и испытать приятное тепло не только рукой, но и всем телом, однако я сдержался – не время сейчас для этого. Когда попаду в Дом Свиданий, нужно будет позволить Имитатору покопаться в своих ощущениях и воссоздать этот момент. Говорят – там такое могут!

– Герцогиня, я не смогу себе простить, что не попытался хоть как-то помочь вам! – с долей пафоса ответил я, однако две единицы Привлекательности, на которые я рассчитывал, упали плюсом в мою копилку. Еще немного, и станет 35! А это уже знаковая цифра – больше трети шкалы!

– **МЫ ПРИНЯЛИ РЕШЕНИЕ!** – очнулись Духи. – **ЖЕРТВОВАТЬ СВОЕЙ СУДЬБОЙ РАДИ БЛАГА СТРАНЫ – ИСТИННОЕ ДЕЯНИЕ ПАТРИОТОВ! МЫ НЕ СТАНЕМ ПРОТИВИТЬСЯ ЭТОМУ БРАКУ! ОДНАКО ТЫ ПРИВЕЛ НЕВЕСТУ В АСТРАЛ ДЛЯ ВСТРЕЧИ С ЕЕ БУДУЩИМ МУЖЕМ! У НАС НЕТ ОСНОВАНИЙ МЕШАТЬ ЭТОМУ!** Тавия! – обращаясь к девушке, Духи внезапно перешли на нормальное общение, – у тебя будет всего минута, чтобы понять Дух Тредиола. Мы призовем его!

Свет засиял еще ярче, отражая эмоции своей хозяйки, – целая минута, чтобы...

– **МАХАН!** – по всей видимости, Духи меня не очень любят, раз вновь перешли на громкое общение. – **ТЫ НАРУШИЛ ПРАВИЛА АСТРАЛА И БУДЕШЬ НАКАЗАН! НАКАЗАНИЕ МЫ ОПРЕДЕЛИМ ПОЗЖЕ, СЕЙЧАС ЖЕ ВСТРЕЧАЙ ГОСТЯ!**

Так и знал, что меня все равно сделают крайним! Не помог – плохо, помог – еще хуже! Как с таким отношением играть?

Буквально в нескольких шагах от нас появился еще один Дух. Если я правильно понял, Тредиол – истинный сын Картоса, ибо появившийся Дух был абсолютно черным.

– Что, еще одна попытка отца склонить меня к свадьбе? – раздался приятный мужской голос. – Решили запугать Астралом и... – если я правильно понял, он увидел меня с Тавией.

Описать то, что произошло дальше, у меня не найдется слов. Врубив камеру на запись, ибо клан меня убьет в противном случае, я стал свидетелем того, как два огненных столба встали друг напротив друга, а затем объединились, формируя одно целое. В получившемся огненном вихре смешалась вся цветовая палитра, через мгновение произошел взрыв и в Астрале я остался один. Тавия и Тредиол исчезли.

– ДВЕ ПОЛОВИНКИ ЦЕЛОГО ОБЪЕДИНИЛИСЬ! – торжественно произнесли Духи. – ВЕРХОВНЫЙ ШАМАН МАХАН! МЫ ВЫНЕСЛИ ТЕБЕ НАКАЗАНИЕ! ТЫ ДОЛЖЕН ЗАБРАТЬ ИЗ АСТРАЛА РОЖДЕННЫЙ КАМЕНЬ! ТЕБЕ ЗАПРЕЩЕНО ПРОДАВАТЬ ЕГО, МЕНЯТЬ, ДАРИТЬ, ВЫКИДЫВАТЬ. ИНЬ-ЯН БУДЕТ С ТОБОЙ ДО КОНЦА ТВОИХ ДНЕЙ, ЛИБО ДО ТОГО МОМЕНТА, ПОКА ТЫ НЕ ПОЙМЕШЬ, ЧТО С НИМ ДЕЛАТЬ! МЫ ВСЕ СКАЗАЛИ!

Инь-Ян?

Внимательно посмотрев на место светового взрыва, я увидел лежащий на земле небольшой двухцветный камень. Дыхание перехватило – тот самый Инь-Ян... Камень, не имеющий аналогов в реальности, из которого создан, как услужливо подсказал мне гайд, скипетр Императора, часть короны Властелина, что-то не очень произносимое у Верховной Жрицы Элуны, а также главный алтарь нашей богини. Место производства неизвестно, способ обработки неизвестен, кем используется – тоже неизвестно. О камне, по сути, кроме названия и мест, где его применяли, не было известно ничего, кроме одного – он невероятно красив. Не знаю, как разработчики добились такого эффекта, а еще интересней – зачем он им был нужен, но стоит отдать им должное – камнем заслуженно восторгались все. По сути, в нем не было ничего экстраординарного – обычный булыжник, два цвета которого постоянно двигались, словно клубы тумана в бутылке, при этом не смешиваясь друг с другом. Зрелище, как белая полоска трансформируется в пятно, затем в кляксу, после чего еще во что-то, настолько завораживало, что я с трудом оторвался от камня только через несколько минут. До текущего момента я не знал, что игроки имеют право получать Инь-Ян. Удивительно, что в Барлионе – игре, старающейся максимально получить с игроков деньги, – было что-то, что нельзя купить, но ситуация с камнем Инь-Ян была именно такой. Он не продавался!

– Махан, спасибо! – раздался радостный вскрик, и мне на шею бросилась Тавия. Вот и обнимашки! Жаль, что они были не в Астрале, – едва я поднял камень, как Духи тут же выкинули меня вон, как нашкодившего кота. Добрые они! – Теперь я точно уверена в том, что Тредиол – мой суженый! Спасибо, спасибо, спасибо! – девушка отстранилась и поцеловала в щеку. – Запомни! Если вдруг тебе что-то понадобится и это будет в моих силах – обязательно обращайся! Я никогда не забываю своих друзей!

Получено достижение «Я кому-то нравлюсь»: вы получили 100 Привлекательности с НПС. Все торговые операции с Тавией будут обходиться вам в 2 раза дешевле.

100 Привлекательности! Кто бы мог подумать! Если бы я точно знал, что Тавия и Тредиол не являются одним целым, то прямо сейчас мог начать целовать девушку, получая в ответ взаимность. Теперь же, получается, Герцогиня любит меня как... даже не знаю... как брата. Стоп! О чем это я думаю! Тут свадьба на носу, и у нас проблемы с внешним видом!

– Только вот с диадемой выйдет не очень хорошо, – словно читая мои мысли, произнесла Тавия, выпуская меня из своих объятий. – Я очень хочу начала церемонии, но надевать то безобразие, что создал твой учитель... Постой! Ты говорил, что пришел что-то исправить!

– У меня только такие камни, – растерянно проговорил я, протягивая четыре оговоренных Опала. – Вряд ли они будут смотреться на диадеме, учитывая сложившиеся обстоятельства...

– И создать новые ты уже не успеешь?

– На создание этих ушло 22 часа... Если у нас только тридцать минут, то боюсь, что... Вот теперь это точно невозможно...

– Кто-то буквально несколько минут назад говорил о том, что нет ничего невозможного! И я этому кому-то поверила! Вставляй слезы – они все равно выглядят намного симпатичнее тех кошмарных сердечек! Будем считать их слезами радости!

Достав из вороха одежды диадему, я врубил Конструктор и воссоздал образы четырех камней «Кровавая слеза Тавии». Добавив проекцию диадемы, надеясь, что не возникнут проблемы со временем, я вставил свои виртуальные камни в оправу и открыл глаза. Посмотрим, что получилось...

Получено задание «Опаловая диадема для невесты с каменной волей».

Задание «Опаловая диадема для невесты с каменной волей» выполнено.

Скорректирован предмет: «Кровавая слеза Тавии» изменяется на «Слезы радости Тавии». Описание: даже цвет крови, насилия и агрессии способен передавать радость и счастье. Стоит только очень этого захотеть! Требуется для выполнения задания.

Если мне хоть кто-то объяснит, отчего задание изменило название, – я тому, наверно, даже подарок дам! Ибо от меня логика такой редакции ускользала напрочь!

Глава 2. Шаманские танцы с бубном

– Герцогиня Кальтанорская! – разнесся по залу голос глашатая, после чего в зал величаво вплыла Тавия. Никогда бы не подумал, что человек способен так ходить, но со стороны казалось, что девушка плывет – ни одна складочка ее длинного платья, полностью скрывавшего ноги, не показывала, что девушка шагала. Складывалось ощущение, что ее приподняли на несколько сантиметров над полом и с помощью магии потащили к алтарю, но я был уверен в том, что никакой магии здесь не было. Тренировка и опыт!

Тредиол – привлекательный молодой человек с военной выправкой – стоял у алтаря и с нескрываемым восторгом смотрел на приближающуюся невесту. Мне хватило нескольких мгновений, чтобы понять – эта пара удивительно подходит друг другу. Молодые, красивые, независимые... Они станут отличными правителями какой-нибудь Провинции.

Согласно протоколу, Тавия останавливалась каждые два шага, получая благословение от очередного гостя церемонии, и, на мой неискушенный такими мероприятиями взгляд, испытывала терпение своего будущего супруга. Ожидание, когда к тебе дойдет мечта всей твоей жизни, порой бывает очень томительным. Уж не знаю, какие традиции связывались с этим благословением, но Тредиол решил их нарушить – вопреки предостерегающему возгласу управителя он понесся навстречу Тавии. Девушка задержалась всего на мгновение и, отбросив в сторону фату, удерживаемую двумя пажам, ринулась навстречу Тредиолу...

Едва двое молодых людей заключили друг друга в объятия, они засияли ярче солнца, и в самом центре зала произошел взрыв, опрокинувший практически всех гостей на пол и разметавший все украшения. Но что самое интересное – Тавия и Тредиол исчезли!

– Уважаемые гости, не беспокойтесь! – раздался спокойный голос поднимающегося на ноги Императора. Подумать только – взрывная волна опрокинула даже его! – С молодыми все хорошо! Они находятся на острове Молодоженов!

По залу раздался ошеломленный гул, а стоящий рядом со мной НПС, судя по свойствам – Губернатор одной из Провинций, – прошептал:

– Более сотни лет никто не удостоивался такой чести! Неужели эти двое смогли создать Инь-Ян?

– Махан! – Меня развернуло, и я увидел заинтересованное лицо Анастории. Давно не видел девушку столь возбужденной! – Скажи, пожалуйста, что ты в курсе происходящего!

– Что значит «в курсе»? Ты же сама устроила мне встречу, чтобы я точно был «в курсе». Лови видео – мне кажется, ты все поймешь и без лишних объяснений...

– Инь-Ян, – благоговейно произнесла девушка, достав камень из моей сумки. Надо же! Как-то я перестарался с доступом... – Ты знаешь, для чего он нужен?

– Понятия не имею, – честно ответил я. – По мне – просто красивый камень.

– Это не просто камень. У меня о нем есть всего несколько заметок, суть которых сводится к одному – никто не знает, для чего этот камень служит... Блин... Махан, почему ты всегда оказываешься в таких ситуациях? Откуда в тебе это?

По всей вероятности, это был риторический вопрос, так как Анастория взяла меня под руку и вернулась к церемонии. Пускай молодые нас уже покинули, но гости никуда не делись и их нужно развлекать!

– Махан, тебе вон та девушка не кажется знакомой? – через пару минут спросила меня Анастория. Посмотрев в указываемую ею сторону, я едва не выронил бокал на пол – Мирида Прозорливая, 133-й уровень! Причина моих восьми лет Барлионы!

– Да, мы вместе в Колотовке уничтожали Склика, – ответил я, стараясь быть нейтральным. С одной стороны, Марина, как звали девушку в реальности, несколько раз помогла мне, даже нашла в Колотовке, с другой – мне ее видеть особо не хочется. Тем более разговаривать.

Это прошлое, и возвращаться к нему, стараясь понять причины и найти виноватого, – бесполезно. Меня все равно не выпустят, если только девушка не явится в полицию с повинной.

– Вижу, что в Колотовке вы успели наговориться на всю оставшуюся жизнь, особенно учитывая ее последние слова, что она – Марина и твою реакцию на это имя, – вроде бы насмешливо произнесла Анастасия, не сводя при этом с меня взгляда. Это что – меня еще и по эмоциям проверять собралась?

– Властью, данной мне Элуной, – в этот самый момент принялась говорить Елизавета, и я сделал вид, что полностью поглощен церемонией. Для себя я только что сделал вывод – любой контакт с Миридой буду обрывать. К прошлому возврата нет, и ворошить его нельзя. – Объявляю отсутствующих здесь Тредиола и Тавию мужем и женой! Да будут небеса к ним благосклонны!

В чем нельзя отказать Анастасии – так это в понятливости. Остаток церемонии она по поводу Мириды не проронила ни слова. Но что-то мне подсказывает, что рано или поздно этот вопрос вновь будет поднят. Нужно быть к нему готовым...

– Рассказывай, до чего вчера вечером договорились? – спросил Настю, когда церемонию объявили закрытой.

– Собрались, посидели, тебя подождали и разошлись. Если вкратце.

– Угу, очень информативно! Давай чуть подробнее.

– Можно и подробнее – мы заранее знали, что тебя не будет на встрече – все форумы пестрели сообщениями о том, что глава Легенд Барлионы сидит в Ювелирной лавке и не шевелится. Барса и Эрик пробовали вернуть тебя в сознание, однако ничего не помогало. Тогда мы собрались без тебя. Решили не особо много – Барсина начнет заниматься поиском людей для рейдов. Из нас всех она единственная, кто хоть когда-то искал народ, к тому же у нее есть сайт, на который не нужно тратить. Я займусь подбором ремесленников и добытчиков – постараюсь найти для клана хороших и недорогих игроков. Ко мне должны пойти.

– К тебе? – удивился я.

– Сейчас да – ко мне. Для многих ты – темная лошадка, который может исчезнуть так же быстро, как и появился. Я же в Барлионе давно и надолго, игроки это ценят. Лэйте вызвался помочь с вопросами финансов и всякой бухгалтерией – он этим занимался на воле. Плинто – тренировками, Растяпа будет продолжать со мной тренироваться, Эрик – с Плинто. Собственно говоря – все. У меня есть еще одно предложение – предлагаю снять меня с должности заместителя клана.

– Снять? – в очередной раз удивился я. Как-то разговор с девушкой приобретает характер постоянного удивления меня, любимого.

– Чтобы быть настоящим заместителем, нужно много работать, а у меня на это нет ни времени, ни, извини за прямоту, желания. Наелась я этим еще в Фениксе по самое горло. Готова помогать, консультировать, придумывать, решать головоломки, но выполнять функции зама не смогу – нужен человек, готовый посвящать этому практически 80 % своего игрового времени. Сейчас я не вижу, кому отдать должность – либо Растяпе, либо Барсе, либо вообще человеку со стороны. Остальные совершенно не подходят на эту роль.

– Очень весело, – пробормотал я, переваривая услышанное. Анастасия хочет соскочить с руководящей должности! Где это видано?

– Ага, обхохочешься! Сегодня в девять мы повторим собрание, лови приглашение. Там и обсудим мой самоотвод. Так! Если я тебе срочно не нужна, пробежусь по делам!

– Беги, мне тоже есть чем заняться! – ответил я, принимая приглашение на встречу в «Золотой подкове».

– Ты, главное, не сядь творить что-нибудь, творец! – улыбнулась Настя и, щелкнув меня по носу, пошла в сторону аукциона. Ладно, пускай идет – щелчок я ей потом припомню. Сейчас же – Банк!

Копаясь в настройках обновленного почтового Имитатора, с грустью вспоминал свое программистское прошлое. Отметя предложенные системой стандартные шаблоны, я принялся ковыряться внутри логики разбора писем. Так... Настройки получения писем убирать не стал – знакомые и те, кто находится в радиусе 100 метров от меня, – сразу, остальные раз в два часа. Нечего меня постоянно сообщениями пугать. Дальше...

– Привет, меня зовут «бла-бла-бла», умею «бла-бла-бла», хочу вступить в клан на условиях...

Письма по набору персонала я перенаправлял Барсине. Если ее назначили вчера главной по найму – пускай сразу понимает, с чем ей придется столкнуться. Применить правило...

Странно, по моим прикидкам, из двух миллионов писем, что накопились за последнее время, примерно половина должна была уйти, однако мои мечты маленьким парусником разбились о риф реальности. Минус двенадцать тысяч... Даже эмоций не было, когда я осознал, что с остальными придется работать самостоятельно... Как мало народа желает вступить в мой клан!

– Я не понял, ты что, меня игнорируешь? Так я тебя в реале найду, я твой адрес уже выяснил... Жди нас завтра, урод! Я покажу, как правильных пацанов нужно уважать!

Таких красавцев в черный список без права на восстановление. Надо же – меня уже нашли! Ой, боюсь-боюсь! Применить правило...

Минус тридцать процентов. Блин! Я надеялся, что исчезнут практически все письма... Что же остальное?

– Привет! Видел видео из Темного леса! Красиво вы всех сделали! Реально круто, молодцы! Кстати, классные у вас проекции!

Когда я настроил автоматический ответ на такие сообщения, а также удалил рекламу и спам, размер почтового ящика уменьшился до приемлемых трех тысяч писем. Дальше пришлось пользоваться услугами Имитатора, так как остальные сообщения были сродни:

– Привет! Все получается у твоего клана здорово, так держать! Займи тридцать тысяч золотых – отдам через неделю...

В оставшейся куче затесались любители халявы, Анастасии и просто не очень далекие люди, текст которых даже Имитатор не смог осознать. Например: «Хрюнделечки улепнули трывтаница об колено!»

Что человек хотел сказать таким глобальным сообщением – непонятно. Такие письма пришлось чистить самому, а авторов – отправлять в черный список. Результатом практически двухчасовой работы стали тридцать три непрочитанных письма, не попавшие ни под какую классификацию. Сделав еще несколько настроек, сортирующих письма по принципу – знаком мне отправитель или нет, я все же закончил с почтой. Из оставшихся тридцати трех писем тридцать одно было очень хорошо скрытой рекламой, и только два представляли для меня интерес. Из двух миллионов! Жесть!

– Махан, привет! Не знаю, откуда ты узнал про свиток, то, что он у меня, знал только посредник, выдавший мне заказ. В любом случае – неважно. Он тебе нужен, поэтому лови.

Небольшое предупреждение – свиток я украл во дворце Императора, особо не свети им перед НПС. Могут возникнуть лишние вопросы. Теперь мы в расчете. Удачи! Рептиль.

Получен свиток: «Шахматы Кармадонта: легенды и мифы». Желаете прочитать?

«Данный свиток является собственностью Императора Малабара.

Текст, доступный всем:

Шахматы Кармадонта – уникальный артефакт, предназначенный для доступа к гробнице Создателя Барлионы. Двадцать смельчаков, способных преодолеть все трудности и невзгоды поиска гробницы, получают не поддающиеся воображению предметы, наполненные силой Создателя. Герои смогут обрести неземную благодать и станут самыми великими воителями мира. За всю историю Малабара не было и не будет равных им в мощи.

Артефакт представляет собой головоломку, постепенно раскрывающую тайные координаты гробницы. Найти вход в гробницу можно без шахмат, но открыть проход может только владелец шести и более типов фигур.

Текст, доступный только игрокам:

Автор шахматного набора должен состоять в клане. Одиночкам (игроки вне клана) разрешено создание не более двух фигур начального уровня. Как только набор будет полностью сформирован, задание на поиск гробницы Создателя появится у следующих игроков:

– Автор шахматного набора;

– Глава клана, в котором была создана последняя фигура шахматного набора. Глава должен занимать свою должность не менее 2 месяцев в любой период существования клана. Пояснение: клан был создан в январе и ИГРОК_1 руководил им по март включительно. Затем ИГРОК_1 покинул клан, передав бразды правления ИГРОКУ_2. В мае в клан вступил автор набора, создавший последний в августе. Задание получают следующие игроки: автор набора, ИГРОК_1, ИГРОК_2;

– Заместитель главы клана, в котором была создана последняя фигура шахматного набора. Заместитель главы клана должен занимать свою должность не менее 2 месяцев в любой период существования клана. Пояснения: см. пояснения к Главе клана;

Получивший задание игрок вправе привести к гробнице двадцать человек, включая себя. Передать задание другим игрокам невозможно.

Текст, доступный только создателю комплекта:

Время на создание полного комплекта шахмат регламентировано и не может составлять более полутора лет. Если за это время полный набор не создается – он исчезает, при этом происходит информирование всех жителей Малабара. Количество попыток создания комплекта: 3 (текущий создатель – Махан).

Шахматные фигуры можно изготовить только из материала, добытого самостоятельно или полученного в ходе выполнения задания.

Если владельцем свитка является автор комплекта, вероятность успешного создания фигур увеличена на 25 %.

Желаем приятной игры!»

Хорошо, что я сидел – от осознания смысла текста я бы обязательно грохнулся. Причем неважно, что написано о плюшках, или то, что свиток нужно вернуть Императору – первое предложение прямо на это указывает. Или то, что не нужно создавать полный набор, достаточно еще четыре типа фигур и все – путь к Создателю открыт. Меня больше заботила ситуация с заместителем. Если Эхкиллер знаком с текстом свитка, то в его интересах было поставить Анастарию на должность заместителя, чтобы она гарантированно получила задание... Что и было сделано! Твою налево! Настя является заместителем уже практически два месяца, еще пара недель, и все! Вся их возня с Риком, получается, не более чем подстава! Как вовремя

Настя завела разговор о смещении ее с должности! Черт! Но почему она завела этот разговор? Неужели Эхкиллер не понимает, что он не получит задание? Что-то я окончательно запутался!

Понимая, что прямо сейчас никакие решения не могут быть приняты, я открыл второе письмо:

– Шаман, доброго времени суток! Меня зовут Калатей. Судя по твоему росту как Шамана – в скором времени в Малабаре появится первый Предвестник, и это будет не член моего ордена. Шилопопая сказала, что ты знаешь обо мне, поэтому предлагаю встретиться. Каждый день в четыре часа по серверному времени я буду ждать твоего вызова. Амулеты не нужны. Если в течение месяца ты не сможешь ко мне пробиться... Что ж... Встретимся воочию и поговорим – я сейчас в Анхурсе. Калатей, Шаман-Предвестник Аструма.

Я несколько раз перечитал письмо, стараясь понять способ связи с Калатеей. Амулет отваливается, реальность тоже... Написать обычное письмо? Вряд ли... Слишком банально и не по-шамански. Стоп! Не по-шамански?! Есть один вариант, но я не знаю, работает ли он с игроками. Как-то раз я пробовал связаться с НПС без амулета, еще не зная, что это невозможно. Результат – лишение зрения и излишнее внимание Гераники к своей персоне. Четыре часа по серверному – буквально через час, поэтому можно попробовать связаться уже сегодня. Способ придуман, осталось его воплотить. Сейчас же:

– Вызываю к Вестнику, мне нужна твоя помощь...

– Ты звал меня, и я явился. Если твой вызов... – пока Вестник произносил стандартную фразу, я еще раз прогонял в голове все, что собираюсь ему выложить. Иметь дополнительный 25 %-ный шанс на создание фигур из набора Кармадонта – хорошо, но фраза «*Данный свиток – собственность Императора*» только что не мигает различными цветами, показывая, что можно и нужно получить плюшку. Это раз. Второе – что-то мне подсказывает, что от свитка нужно избавляться. Шилопопая говорила, что, чем выше уровень, тем больше ложных ощущений, но едва я прочитал свиток, меня не оставляет мысль о необходимости отдать его Императору. Ложное оно или нет – неважно. Решение я принял и собираюсь следовать ему до конца. Привычка, выработанная Темным лесом. Третье... Третьего нет, но это уже и не важно! Достаточно двух пунктов.

– Мне в почту пришел вот этот предмет, – я вытащил свиток и протянул его Вестнику. – В нем четко указано, кому он принадлежит, поэтому я сделал призыв. Хочу вернуть пропажу, если ее выкрали, либо удостовериться, что являюсь законным владельцем данного предмета. Не хочу, чтобы у Императора возникли ко мне претензии.

Буквально на пару мгновений глаза Вестника покрылись белой пеленой, словно он ушел глубоко в себя, но тут же вернулся обратно в этот бранный мир:

– Прошу следовать за мной. – Рядом со мной появился портал, и Вестник сделал приглашающий жест. – Император желает с вами поговорить...

– Вас примут через несколько минут, прошу, подождите здесь, – произнес Вестник, доставив меня в дворцовый сад. С момента моего прошлого посещения он преобразился – последствия нападения Гераники полностью устранили, и в сад вернулось былое величие и красота. Только сейчас, если сравнивать с предыдущей версией, все стало острее, агрессивней, воинственней. Словно на конкурсе дизайнеров победили архитекторы-милитаристы. Они заменили привычное всем романтическое обрамление строгим стилем, с явными оттенками спартанского, показывая, что даже простота может быть прекрасной. Главное, грамотно ее подать. Нельзя сказать, что вышло хуже – дворец был идеален, но сам факт того, что при смене Императора корректируется обрамление, – очень интересен.

– Махан, Император готов вас принять, пройдемте. – Не дав возможности рассмотреть рыбок в пруду, рядом со мной вновь появился Вестник, приглашая пройти в сторону арки.

Вы получили доступ в Кабинет Императора. Текущий уровень доступа во дворец: 54 %. Следующее помещение: Библиотека Императора.

Кабинет Императора тоже подвергся новому веянию архитектуры – небольшой, но при этом массивный стол, пара кресел, трое усатых стражников, неподвижными тенями застывшие в нишах стен, и обитые красным бархатом стены. Все – даже на полу не было никаких ковров или шкур – только холодный мрамор.

– Присаживайся, – разворачивая переданный Вестником свиток и погрузившись в его изучение, произнес Император. Рядом с Наатхи незаметной мышкой сидела Тиша, старательно не поднимая на меня глаз. До возрождения Кондратия осталось еще три месяца, поэтому я понимал изменение Привлекательности с Принцессой до 30. Бывает, что ж поделать... Я бы тоже злился.

– Прежде чем начнем разговор, тебе нужно ответить на два вопроса, – начал Император, отложив свиток в сторону. Наатхи совершенно не походил на величественного монарха – руководителя огромной Империи. Сейчас передо мной сидел усталый, потрепанный жизнью человек, на которого упало тяжкое бремя власти. – Свиток выкрал ты? Если нет – ты являешься заказчиком его похищения?

– Нет на оба вопроса! – ответил, совершенно не ожидая от Императора такого начала разговора. – И готов подтвердить свои слова клятвой! – добавил я. Пускай Император не просил таких доказательств, шестое чувство подсказало – произнести эти слова не помешает. Даже поможет.

– Очень хорошо, – облегченно произнес Наатхи, когда вокруг меня образовалась белая сфера. Ух! Не думал, что готовность произнести клятву может быть расценена как призыв к ней. Происходящее начинает мне нравиться. – Я должен был убедиться, что ты невиновен, – пояснил свои действия Император, а Тиша первый раз за встречу робко улыбнулась.

+300 Репутации с Императором Малабара. Текущий уровень: Уважение.
До Почтения: 2000.

– Раз мы разобрались со свитком, – Наатхи покрутил его в руках, после чего протянул мне, – на время создания шахмат он твой. Я не имею права игнорировать воссоздание Легендарного набора и должен всячески способствовать этому процессу. Сейчас же... Спасибо тебе, Махан, за Тавию! Я знал, что у нее спрятан кинжал, и был готов потерять эту милую девушку. Мне не нравятся династические браки...

– Я был не один, – тут же произнес я, не забыв о Насте. – Если бы не Анастасия – у меня ничего бы не получилось. Только благодаря ее возможности встретиться с вами в любой момент случилось то, что случилось.

– Я знаю, – устало улыбнулся Наатхи. – К ней уже отправлен Вестник с благодарностью и еще одним моим подарком. Ведь возможность встречи со мной у нее была в единственном экземпляре, и она отдала ее тебе, даже не спрашивая, зачем. Такое доверие дорогого стоит...

Настя использовала ради моей просьбы единственный пропуск во дворец? Который можно продать за... Эрик что-то говорил о 250 тысячах... Зачем? Что-то я перестаю разбираться в этой девушке. Признаться, я и раньше ее не понимал, но все ее действия отдавали железной логикой. Сейчас же складывается ощущение, что она начала работать на эмоциях, как и я.

– Как твои успехи с варварами? – спросил Наатхи. – Завтра истекает срок призыва Вестника, и если ты не отправишься к дворфам, то потеряешь замок и титул.

– Я помню, Ваше Величество, спасибо за напоминание, – поблагодарил я Императора. – Месяц мы тренировались у Патриарха, только вчера прилетели в Анхурс и уже сегодня вечером призовем Вестника. Ни я, ни кто-либо из моего клана не желает терять такую уникальную возможность.

– Когда Тиша узнала, что ты сделал ради Тавии, – внезапно улыбнулся Император и откинулся на спинку кресла, – она прижала меня к стенке и в ультимативной форме потребовала достойной награды для тебя. Все мои попытки сообщить, что ты стал обладателем Инь-Ян, поэтому свою награду уже получил, не нашли отклика в ее сердце. По словам дочери, тот, кто помог объединиться двум сердцам, достоин большего, чем банальный камень. У меня есть обновленная информация о варварах, поэтому тебе не нужно никуда лететь. На самом деле с этим поручением получается все не так просто, как казалось на первый взгляд...

– Ваше Величество? – вопросительно посмотрел я на Императора, когда он внезапно замолчал.

– Замок Урусай, который я планирую отдать тебе, находится здесь. – На огромном столе появилась подробная карта Империи и близлежащих к ней земель. Император с мгновение изучал карту, после чего ткнул в одну из дальних окраин. Тонкой полоской земли Империи, словно стокилометровым клином, отделили Свободные земли от Картоса, выходя к океану. Мой потенциальный замок находился недалеко от портового города Нарлак – единственного города Империи, имеющего выход к морю в южной части нашего материка.

– Земли дворфов находятся здесь. – Император показал на карте обширную область, сплошь и рядом усеянную горами и начинающуюся совсем недалеко от Нарлака, сразу за Свободными землями. – А варвары проживали вот в этой области, – вновь обратившись к карте, Наатхи очертил небольшую область в Свободных землях, прямо возле моего потенциального замка.

– Почему же варвары вместо того, чтобы нападать на Нарлак, убежали в сторону дворфов? – удивленно спросил я. – Между ними и городом находится только Урусай. Для чего им отправляться так далеко?

– В этом и заключается вся сложность. По данным разведки, в замке находится какой-то монстр. Нарлак очень хорошо защищен от любых магических атак, все-таки это наша единственная артерия к океану, поэтому варвары стали пищей для непонятого нечто. Из тридцати следопытов, отправившихся к Урусая, не вернулся ни один, поэтому мы не знаем, с чем имеем дело. В общем, причину бегства варваров со своих земель и нападение их на дворфов я выяснил без тебя. Теперь нужно решить, что делать с замком.

– Судя по тому, что вы начали этот разговор, какое-то решение вы уже приняли?

– Ты прав – принял. В Темном лесу ты показал, на что способен, поэтому я хочу дать тебе возможность заработать не только замок, но и всю славу за уничтожение монстра. Если ты соглашаешься, я прямо сейчас назначаю тебя владельцем замка и присваиваю титул Графа. У тебя будет три месяца, как раз до следующих клановых соревнований, чтобы разобраться с монстром в замке Урусай. Если справишься – он останется за тобой навечно, как и титул. Нет – ты получишь замок Дрангор, находящийся вот здесь, – Император указал на еще одну точку на карте, недалеко от Синтаны – столицы дворфов, – но уже без титула.

– Если я откажусь? – на всякий случай уточнил я.

– Просто получишь Дрангор. Не в моих правилах делать своим знакомым подарки, с которыми они не в силах справиться. Что скажешь? Готов ли ты узнать, кто скрывается в недрах замка Урусай?

Обновление задания «Неизбежное зло» – причиной бегства варваров является монстр, засевший в подземельях замка...

Длинный текст, включивший в себя все слова Императора, возник перед глазами, заканчивающийся двумя кнопками: «Принять» и «Отказать». Прежде чем что-то нажимать, я постарался посмотреть на ситуацию со всех сторон. Плюсы – у меня есть Плинто и Анастария, которые смогут выкурить из подземелий любого монстра. Нарлак, насколько я понял по карте, – локация для игроков от 150-го до 220-го уровня, поэтому там вряд ли будет что-то ужасное и

высокоуровневое. Также в этой локации будет очень хорошая прокачка для меня и моих низкоуровневых Офицеров – мы еще не достигли сотого уровня, поэтому в области с монстрами 150-х уровней будем получать повышенный Опыт. Как за задания, так и за монстров. Еще плюсы – близость к одному из торговых центров Империи, поэтому будет возможность торговать не только с игроками, но и НПС, получая за это какие-нибудь плюшки. Личный замок и титул. Что еще? Вроде все. Теперь о минусах... Их не так много, но они очень основательные – огромная, даже катастрофическая удаленность от Анхурса. Учитывая, что все основные мероприятия проходят именно в столице, тратить на портал по сотне тысяч золотых, да и то, если повезет с Магом, – крайне затратная статья расходов. Конечно, может, и не сотня, это я сильно преувеличил, но потратиться придется изрядно – расстояние от Урусая до Анхурса составляло примерно три расстояния от Дальгора до Анхурса. Едем дальше – монстр. Кто мог заставить сняться со своих земель целое племя, спокойно проживающее в Свободных землях? Наверняка не простой крокодил. К тому же чрезмерная близость как к Свободным землям, так и к Картосу, откуда можно ждать нападения игроков. Открыв карту, я добавил к минусам близость к третьей Империи – столица Гераники тоже находилась на юге материка, пускай и глубоко в Свободных землях.

По всем правилам мне стоит отказаться от предложения Императора и получить замок недалеко от Синтаны. Зачем мне лишние трудности? Но с другой... Получить титул в игре, где его еще никто из игроков не получал, даже несмотря на наличие замка...

– Я знал, что тебя не испугать каким-то монстром, – довольно произнес Император. Окружающий мир поплыл перед глазами и внезапно мы очутились в тронном зале. Наатхи подошел к окруженному Камнями Света трону, в центр которого воткнул черный кинжал Гераники, повернулся ко мне и торжественно произнес:

– Преклони колено! – В руках Императора появился сверкающий меч. – Нарекаю Верховного Шамана Махана титулом Графа сроком на три месяца! Если он сможет уничтожить монстра в замке Урусай, то титул перейдет к нему и его потомкам навечно! Встань, сэр Махан!

Получено клановое достижение: «Владельцы замка».

Получено достижение: «Граф»: скорость производства и добычи ваших работников увеличивается на 60 %.

Получено уникальное достижение: «Первый Свободный Граф Барлионы».

– *Обещал же никуда не влезать*, – тут же в чате появилось сообщение от Анастасии. Баронессы Анастасии. – *Граф!*

– *Со свиным рылом, да в калашный ряд!* – Плинто не смог обойти стороной такое событие. – *Из Махана такой же Граф, как из меня балерина! Нет, серьезно, – он себя в зеркало видел? Им же только людей пугать!*

– *Барон Плинто как всегда оригинален*, – к огромному удивлению, Растяпа встал на мою сторону. – *Учитывая, что сам-то...*

– *Махан, расскажи, каким образом умудрился задание выполнить?* – уточнил Растяпа. – *Мы же никуда еще не летали!*

– *Кажется, я догадываюсь, как*, – еще одно сообщение от Анастасии.

– *Да там ничего сложного. Сегодня вечером все расскажу.*

– *Какой вечером?! Давай сейчас, ты где? Мы тут Баронами стали, а ты о каком-то вечере!*

– *Вечером, все вечером, запаситесь терпением!..*

– Через две недели Вестник доставит тебя и твоих людей к замку, – произнес Император, когда я оторвался от чата. – В Нарлаке ты сможешь купить телепорты в Анхурс. Цена одного для тебя и твоих людей будет составлять всего пятьдесят тысяч золотых. Я распоряжусь, чтобы

Мага Нарлака известили о моем решении! Помни, Махан, у тебя есть три месяца, чтобы уничтожить монстра...

– Чем могу помочь, Верховный брат? Ты желаешь прикоснуться к знаниям, как в прошлый раз, или отработать умения и навыки? – произнес Наставник, едва я вошел в ворота резиденции Шаманов. Насколько я успел понять, информация о том, что игрок только что получил первый в Барлионе титул, уже успела разлететься по всем новостным каналам игры, так как меня вновь забросало письмами. Игроки старались поздравить меня с таким грандиозным событием, просились в клан, хотели денег и познакомиться с Анастасией. Впрочем, все как обычно. До назначенной встречи в «Золотой подкове» оставалось еще много времени, поэтому я пошел на Тренировочную площадку, чтобы закрыть задание с Шаманами. Откладывать его на потом совершенно не хотелось, а наслаждаться замком буду после.

Около десяти игроков устроили пикник прямо на зеленой траве, еще несколько купались в пруду и только двое занимались тем, чем и положено Шаманам на тренировочной площадке, – спали.

– Спасибо за предложение, Наставник, сейчас мне нужно просто помедитировать.

– Очень достойное занятие, брат. Как только тебе потребуется помощь – призови меня.

Наставник ушел, позволив мне выбрать место для общения с Калатеей – зеленую траву под одним из деревьев. Игроков, устраивающих себе пикник, здесь не было, поэтому мешать мне никто не будет. Очень хорошо. Осталось только вспомнить, как я делал вызов в прошлый раз...

Перетасовав доступных мне Духов, я наконец-то нашел того, кто сможет мне помочь: Дух воздушного сообщения. Ранг – 10. Хм... Каким же образом я умудрился вызывать его в прошлый раз? Дух десятого ранга, с учетом того, что у меня всего девятый... Действительно, когда не знал, что это невозможно, – делал. Скажи мне сейчас вызвать Духа 20-го ранга – крепко задумался бы. Что-то я слишком много начинаю думать в последнее время. Вредно это. Шаманка, ты где?

У Шамана три руки...

Внимание! Вызов Духа воздушного сообщения нельзя прерывать. В связи с тем что данный тип Духа – вне вашего ранга, каждую минуту уровень Жизни будет уменьшаться на 5 %.

Калатея не отвечала целых три минуты. Причем именно «целых», а не «всего». Я помнил ощущение, возникающее каждую минуту, поэтому мне удалось продолжить вызов Калатеи, игнорируя кратковременные вспышки боли. Шкала Устойчивости лениво поползла вверх, повышаясь всего на один-два процента, что не могло радовать – слишком уж медленно она растет в последнее время. Может, еще одну черепашку найти?

– Натали, ты? – в голове возник приятный женский голос.

– Не совсем. Приветствую, Калатея! Меня зовут Махан, я только что прочитал твое письмо и... – Новая вспышка боли прошла по телу, поэтому я замолчал и не расслышал начала фразы Калатеи:

– ...ходишься?

– Повтори, пожалуйста. Я таким вызовом пользуюсь редко, поэтому порой теряю концентрацию.

– Ты где находишься? – повторила девушка.

– На тренировочной площадке Шаманов в Анхурсе.

– О! Отлично! Прекращай вызов, эмоции от тебя идут такие, что мне самой трудно держать концентрацию. Я сейчас к тебе прыгну.

Калатея каким-то образом отключилась, оставив меня один на один с вызовом. Как же много вещей, которых я даже не знаю! Вот кто мне объяснит – как можно прервать такой вызов? Вначале Гераника, теперь Калатея... Все такие правильные и опытные Шаманы, что даже обидно за себя становится. Какой-то самоучка получился.

– Так это и есть твой любимый ученик? – тот же самый приятный женский голос раздался позади меня, поэтому я быстро обернулся и вскочил на ноги. Рядом со мной появились два Предвестника – ехидно улыбающийся, словно не было Темного леса, Корник и девушка с ярко-красными волосами. Внешность девушки поражала: высокие скулы, широкая челюсть, глубоко посаженные карие глаза и небольшие зеленые уши, трубочками торчащие в разные стороны. Калатея была орком, вернее, оркой. Хм... Или самкой орка. Или – орчанкой... Не знаю, как правильно ее назвать, главная суть была очевидна – девушка была большой и зеленой.

– Не то чтобы ученик, и не то чтобы любимый, – замысловато ответил Корник, все внимание которого было поглощено девушкой, – но что-то в нем есть. Махан, позволь представить тебе самую прекрасную Шаманку, которую я только видел на этом свете, – Калатея. Она прилетела к нам из Аструма, и я уже начинаю подумывать о том, чтобы попутешествовать по свету. Если такие красавицы становятся Предвестниками, то этот мир будет стоять еще долго!

Гоблин опять переключился на Калатею, и тут до меня дошло. Однажды мне «посчастливилось» получить достижение «Ромео и Джульетта», когда я в образе зеленой страхолюдины соблазнял Темных гоблинов. Пускай Корник не темный, но гоблин, поэтому велика вероятность, что при орчанках он тоже теряет голову. Сам от горшка два вершка, а все в ловеласы норовит записаться... Зелень любвеобильная.

– Приятно встретить главу Ордена Драконов, – приветствовал я девушку.

– Махан, – кивнула мне Калатея, вызвав у Корника вздох обожания. По всей видимости, девушку такое активное внимание со стороны НПС уже порядком достало, так как она повернулась к гоблину и попросила: – Я хотела бы поговорить с Маханом. Можно? Потом вернусь, и ты продолжишь экскурсию по Анхурсу. Хорошо?

Корник что-то пробурчал, его взгляд погрузтел, но тут же, словно придумав нечто экстраординарное, он встрепенулся, довольно заулыбался и исчез. И это вечно ехидный Предвестник Малабара? Что-то мельчают нынче Шаманы.

– Никогда бы не подумала, что у гоблинов такая слабость к орчанкам, – пожаловалась Калатея. – Я в Анхурсе всего несколько недель, а уже мечтаю вернуться обратно. Куда ни глянь – везде Корник. Скажи, у тебя какой ранг Духов?

– Девятый.

– Девятый? – удивленно переспросила Калатея. – Как же ты смог вызвать Духа сообщения? Он десятого ранга. Ты тоже воздушник?

Я решил держать язык за зубами о том, что первый раз я вызвал Духа сообщения еще на первом ранге, поэтому просто неопределенно пожал плечами, давая возможность Калатее самой придумать ответ.

– Ясно, просто так делиться информацией ты не желаешь. Что ж – разумно. Но рассказать о себе ты можешь? Как ты стал Шаманом, почему выбрал этот класс? Как прошел первую инициацию? У меня столько вопросов, что я даже не знаю, с какого лучше начать...

– Я тоже хочу тебя расспросить о многом, – прервал я Калатею. – Как ты умудрилась стать главной по тарелочкам среди Шаманов? Как ты стала Предвестником? Где нашла столько репутации с Духами? Каким образом отклонила мой вызов только что? Поверь, вопросов с моей стороны отнюдь не меньше, если не больше.

– Давай поговорим, – улыбнулась Калатея. – Предлагаю придерживаться правила: вопрос мой – вопрос твой. Получится довольно эффективное общение.

– Хорошо, – согласился я, – только мне нужно выполнить одно задание, после чего я весь твой.

- У нас говорят «квест». Видимо, из старого языка осталось. Тебе нужно куда-то бежать?
- Нет, все тут должно произойти. Я собираюсь сместить главу Шаманов Малабара.

– ЧТО?! – вскрикнула Калатея, но я уже переключился на новый объект. Недалеко от нас стоял наставник Шаманов, полностью завладевший моим вниманием. Пора закрывать вопрос с Пронто!

- Чем могу помочь, брат?

– Мне нужно созвать Совет Шаманов. Что для этого нужно сделать?

– Причина должна быть довольно веской, – сзади меня раздался незнакомый мужской голос, – чтобы Верховный Шаман потребовал созыва Совета Шаманов. Как глава Совета, я готов выслушать твои слова и определить – достойна ли она созыва. Если сочту, что да, – Совет будет собран немедленно, если нет – ты будешь понижен в ранге. Ты все еще настаиваешь на созыве Совета Шаманов?

Я обернулся и увидел Шиам – текущего главу Совета Шаманов. Он был высок – примерно на голову выше меня. Красный развевающийся плащ, шапка с рогами, посох, висющий на поясе бубен с колотушкой – Верховный Шаман в полной боевой выкладке. Еще бы добавить сюда Тотем – вообще можно отправлять на войну.

– Я не только настаиваю на Совете, – ответил, не отводя взгляда от темно-карих, практически черных глаз Шиама, – но и собираюсь обвинить его главу в предательстве! В использовании Теней во время дуэли с Пронто и в том, что он рассказал Геранике, как поймать Корника, – последнее обвинение вырвалось у меня непроизвольно, скорее всего, на эмоциях. Вопрос о том, каким образом Гераника поймал Предвестника, долгое время не давал покоя. Корник мог мгновенно перемещаться из одной точки в другую, но Гераника его спеленал и доставил в замок Падших. Как? Вывод напрашивался только один – предательство. Но кто и как мог предать Предвестника – было совершенно непонятно, и сейчас, когда я увидел Шиама, часть мозаики сложилась. То, что Корник попал в плен, – дело рук главы Совета.

– Очень серьезное заявление, – ухмыльнулся Шиам. – Мне кажется, за сегодняшний день ты слишком долго был на солнце и тебе напекло голову. Более глупого обвинения в свой адрес я ни разу не слышал. Где твои доказательства? Их нет! Мое решение таково – ложное обвинение не является достаточной причиной для созыва Совета, посему я лишаю тебя звания Верховного и понижаю сразу до Элементного! Мое решение вступает в силу прямо...

– СЛОВО ПРОИЗНЕСЕНО И ТРЕБУЕТ РАЗБОРА, ШИАМ! – Окружающий мир, казалось, сошел с ума, когда Верховные Духи обоих миров взяли слово, – тряслись даже деревья, наклоняясь до самой земли. Спящие игроки вскочили и начали озирается, не понимая, что их разбудило, а купающиеся со всех сил гребли к берегу. Желания переродиться не было ни у кого. – ОБВИНЕНИЕ СЛИШКОМ ВЕСОМОЕ, ЧТОБЫ ПОЗВОЛЯТЬ ТЕБЕ ОСТАВАТЬСЯ ГЛАВОЙ СОВЕТА! ЕСЛИ МАХАН ОШИБСЯ – ОН БУДЕТ ЛИШЕН ВСЕГО И СТАНЕТ НАЧИНАЮЩИМ ШАМАНОМ. ЕСЛИ НЕТ – ТЫ БУДЕШЬ НАКАЗАН! КОРНИК! ДО ОКОНЧАНИЯ РАЗБИРАТЕЛЬСТВА ТЫ СТАНОВИШЬСЯ ГЛАВОЙ СОВЕТА ШАМАНОВ! МЫ ВСЕ СКАЗАЛИ!

– Я внемлю словам Владык, – в нескольких шагах от меня возник Предвестник, бросая недобрый взгляд на экс-главу Совета. Сейчас гоблин совсем не походил на озабоченного Казанову, словно рядом с ним не стояла орчанка. – Выходит, это твоих рук дело, Шиам? Только трое разумных во всей Барлионе знали, где я окажусь в определенный момент, и именно в этом месте меня ждал Гераника.

– Слова твоего ученика ложны, – спокойно парировал Шиам. – Он не может привести ни одного доказательства своим словам.

– ОН – НЕТ! КРУГ ШАМАНОВ МОЖЕТ! КОРНИК – СОБЕРИ СОВЕТ. ПРИШЛО ВРЕМЯ ОБРАТИТЬСЯ К ИСТОРИИ И УЗНАТЬ, ЧТО ПРОИЗОШЛО ВО ВРЕМЯ ПОЕДИНКА МЕЖДУ ПРОНТО И ШИАМОМ!

– Слушаюсь, Владыки, – склонил голову Корник, не сводя при этом взгляда с Шиама, после чего ухмыльнулся и исчез.

– Что ж, – произнес экс-глава Совета, обращаясь почему-то ко мне, – обвинение услышано и зафиксировано. Сейчас вернется Корник, соберет круг Шаманов, и все увидят правду. Но прежде я, Верховный Шаман Шиам Альтаринский, вызываю Верховного Шамана Махана на поединок! Ты будешь наказан уже сейчас! Я отомщу за брата! Бой!

Вы подверглись атаке со стороны НПС и имеете право на ответные действия. Обращаем внимание – данная атака относится к сценарию, поэтому вам разрешается использовать заклинание «Дыхание Дракона» до достижения 50-го ранга Дракона.

Получен урон 50 232 (52 411 (удар Верховного духа) – 2 179 (защита от магии). Итого Жизни: 1 из 29 510.

В рамках выполнения задания «Восстановление справедливости» вы можете игнорировать десять ударов главы совета Шаманов.

– Что? – Крик Шиама был слышен, наверное, по всему Анхурсу. Поднявшись с земли, куда меня отбросил удар Духа, я помотал головой, приводя себя в сознание, и ухмыльнулся. Больно, согласен, но у меня есть фора в девять ударов, за которые нужно успеть отправить Шиама на пенсию!

– Верховные Духи стоят на твоей стороне, Махан! – все еще не понимая, почему меня невозможно уничтожить, Шиам сделал неправильный вывод. Еще два вызванных Духа тоже ничего не смогли сделать, хотя сносили восстанавливающийся уровень Жизни до единицы. – Но Гераника научил меня кое-чему другому!

С этими словами в руках бывшего главы Совета Шаманов начали формироваться Тени. Все – Шиам сам себя приговорил! Если вызов одного Шамана другим не считался чем-то необычным, то использование таких существ явно противоречит всему, во что верят Шаманы. Следовательно – Шиам больше никогда не сможет занять пост главы и...

Задание «Восстановление справедливости» выполнено. Обратитесь к главе Совета за наградой.

– Я лишу тебя силы Шамана! Даже ценой собственной жизни! – взревел Шиам, направляя в меня Тени. Расстояние между нами было небольшим, метров двадцать, поэтому времени думать о том, что делать, не было совершенно. Пришла пора реагировать, причем реагировать быстро.

Поединок, или дуэль, как его еще называли, очень регламентированное мероприятие. Шаг влево, шаг вправо – нарушение и, как следствие, поражение. Во время дуэли соперники могут использовать все, что входит в арсенал бойца, – Духи, кулаки, ноги, когти, хвост, пламя... Тени, которые использовал Шиам, не являются естественными ни для нашего класса, ни для его расы, поэтому они запрещены, но я ведь Дракон! Кстати, если они запрещены – почему Шиам до сих пор меня атакует? Где Корник? Почему не прерывается дуэль? У меня осталось всего шесть попаданий! Своими Духами пинать Шиама буду до окончания срока заключения, поэтому, ориентируясь на возможность использования «Дыхания Дракона», решил перевоплотиться. Трансформация заняла буквально несколько мгновений, после чего перед глазами появилось сообщение:

Желаете использовать первое ускорение?

В Темном лесу Патриарх категорически запрещал мне что-либо атаковать, мотивируя тем, что огонь Дракона очень опасная штука. Пару раз дыхну – Темного леса как не бывало, поэтому нынешняя атака будет первой с момента получения новой расы. Однажды Дракоша

дошел до шестого ускорения, едва не отбросив, словно ящерица, хвост. Пришла моя очередь испытать на себе все, через что прошел мой Тотем.

От огненного дыхания Тени исчезли, словно их никогда и не было. Очень хорошо – боялся, что вначале их придется воплощать, а потом уничтожать. Взмахнув крыльями, я в одно мгновение оказался рядом с Шиамом. Пришла пора поиграть в пожарных!

– Не-е-ет! – тренировочную площадку разорвал полный боли крик Шиам. – Я уничтожу тебя, ящерица-переросток! Тебе не жить!

Получен урон...

Желаете использовать второе ускорение?

После первого ускорения уровень жизни Шиам уменьшился ненамного – несмотря на то что ему должно быть очень жарко, он успел повесить на себя защитный купол, игнорирующий мой огонь. Еще и Тень умудрился в меня отправить, шустрик! Всего пять попаданий! Так дальше дело не пойдет! Выхожу на новый уровень!

– Тебе не победить! – прокричал Шиам, призвав очередную Тень. В голове начался концерт ударных инструментов, но я не потерял концентрацию, постепенно прожигая защитный купол Шамана. Жаль, что использование Дыхания Дракона возможно только по таким сценариям – очень приятная вещь! Если забыть про гул барабанов – у большинства игроков просто не было бы против меня никакого шанса! Особенно у тех, кто привык сражаться вблизи, вроде Воинов и Разбойников! Я взлетаю, ускоряюсь и начинаю сверху заливать все огнем, игнорируя попытки дотянуться до меня мечом или кинжалом. Хелфаеру бы такое точно понравилось...

Второе ускорение не смогло принести никакой пользы – уровень Жизни главы Совета практически сразу восстанавливался Духами исцеления, едва мне удавалось прожигать защиту. К тому же Шиам постоянно обновлял купол, как только старый ломался. Нужно жечь сильнее. Боюсь, что к ударным инструментам в голове присоединится еще и флейта, но выбора у меня нет – сдаваться и отдавать Шиам на расправу Совету Шаманов я не хочу. Он первый ко мне с Тенями пришел – от меня по теням и получит!

Желаете использовать третье ускорение?

Флейты не появились, что не могло не радовать, но к барабанам добавилась тяжесть во всем теле. Сразу вспомнился эпизод борьбы с Пронто, когда мое тело практически мгновенно превратилось в тесто, желающее только одного – растечься по полу и забыть этот страшный кошмар. Во рту появился странный металлический привкус, глаза ужасно слезились, но результат меня вдохновил – Шиам мог только защищаться, совершенно забыв о нападении! Постоянно обновляя купол и вливая в себя Духа исцеления, он что-то кричал, но в реве бушующего огня совершенно ничего не было слышно. Блин! Так дело не пойдет! Нужно еще сильнее!

Желаете использовать четвертое ускорение?

На четвертом уровне стало понятно – это мой предел! К барабанам и неземной тяжести добавилась дикая боль, разрывающая тело на мелкие кусочки. Не знаю, что на самом деле ощущает человек, которому на кожу попала кислота, – сейчас мое тело горело огнем! Боль была такой адской, что я прекрасно осознал – следующий уровень я не выдержу. Последние остатки сознания, пытающегося всеми силами от меня ускользнуть, я сконцентрировал на Шиаме. Либо пан – либо пропал. Третьего не дано. Но останавливаться и отдавать Шиам в руки Корника я не буду!

Семь секунд... Ровно столько осталось мне находиться на четвертом ускорении, после чего мое пламя закончится, а я превращусь в тыкву: большую и неподвижную гору.

– БРАТ! – Дикий крик главы Совета, с нотками истерики и надрыва, заглушил рев моего пламени.

Пять секунд!

– МОЛЮ О ПОМОЩИ, БРАТ!

Три!

– СПАСИ МЕНЯ!

Две! Рядом с Шиамом появился красный портал, и глава Совета Шаманов, теперь уже бывший глава, прыжком покинул тренировочную площадку.

Одна! Все – ускорение закончилось и теперь я бесполезен даже как Дракон. Разве что могу хвостом ударить, если бы было кого... Вообще обидно – у Шиама осталось целых десять процентов Жизни! Останься он – добить его я бы не смог. Слабоват как Дракон, даже в рамках сценария!

Вы выиграли поединок.

Репутация с Духами Верхнего и Нижнего миров увеличилась на 1000.

Текущий уровень: Дружелюбие, до Уважения: 1390.

Параметр характеристики Устойчивость вырос на 1. Итого: 139.

Заклинание «Дыхание Дракона» переведено в статус «Закрото».

Все, на что у меня хватило сил после ускорений, – открыть глаза и осмотреться. Огромное выжженное пятно, где стоял Шиам, словно уродливый шрам портило зелень тренировочной площадки Шаманов. Вокруг пятна стояла огромная толпа игроков, Наставники Шаманов, Алмис, Калатея, Корник... Собравшиеся смотрели на меня, словно решая, жив я или уже нет, поэтому я сделал над собой огромное усилие и улыбнулся. Не знаю, умеют ли Драконы улыбаться и как эта анимация у них прорисована, момент для улыбки мне показался подходящим. Зря я это сделал... Перед глазами появилась пелена, мгновенно заслонившая весь мир, после чего я окунулся в ласковую и нежную темноту, забравшую из моей головы всю музыку...

– Может, он умер? – сквозь пелену небытия раздался чей-то голос, вернувший меня в сознание.

– Не дожидетесь! – огрызнулся я, стараясь открыть глаза и приподняться на... на лапах... Судя по всему – я сейчас в облике Дракона, выходит, после боя прошло меньше двадцати минут.

– Вставай, хвост отморозишь, – знакомый голос Дракоши заставил сделать последнее усилие и открыть глаза. Ренокс, Дракоша и еще несколько Драконов уставились на меня, словно на чудо природы. Хотя нет – Дракоша смотрел как обычно, зато остальные...

– Ты как умудрился сюда портал открыть? – наконец спросил мой названный отец, едва я встал на ноги. Кстати, первый раз в облике Дракона нахожусь в этом мире – холод практически не чувствуется.

– Нашел у кого спрашивать, – послышался ответ откуда-то сбоку. Я скосил взгляд и ухмыльнулся – Корник собственной персоной. Да еще и с Калатеей! – Это чудо в перьях только что врубило четвертое ускорение, на пятом-то уровне Дракона, и умудрилось копыта при этом не отбросить, – после чего поднял голову, посмотрел на Калатею и, усмехнувшись, сказал: – И ты еще спрашиваешь, как он может быть моим любимым учеником? Да он такие кренделя выписывает, что впору за голову хвататься. С ним же интересно!

– Четвертый? – удивился Ренокс, переводя взгляд с Корника на меня и обратно. – Как же он продержался?

– Я и говорю – нашел у кого спрашивать. Ты это... научил бы его чему. Он же еще раз ускорится и все – перегорел наш перепончатый. Закроется в себе – больше никогда Драконом не станет. Оно тебе надо?

– Юн он еще для шестого ранга, – задумчиво пророкотал Ренокс. – Насчет четвертого ускорения точно уверен?

– Подумай, каким образом он мог попасть в этот мир без портала? Только в одном случае – на грани полного истощения. Короче, хватит тянуть Дракона за хвост – повышай его ранг, – Корник замолчал, после чего ухмыльнулся: – Заслужил.

Повышен ранг Дракона. Текущий уровень: 6.

Доступна новая способность: «Полеты не во сне, а наяву»: скорость передвижения в облике Дракона увеличивается на 200 %.

Шестой ранг Дракона. Надо же! Прямо пищу от счастья и делаю огромные влажные глаза... Им бы всем пройти через ускорение, а потом утверждать, что я еще мал и неопытен. Но вот то, что меня наградили скоростной способностью – это радует. Теперь можно погоняться с Плинто и выяснить, кто быстрее – я или его феникс.

– Так это и есть легендарный Драконлэнд? – спросила Калатея, осматривая горы. – Холодно у вас здесь.

– Ошибаешься, дочь Аструма, – ответил Ренокс. – Драконлэнд – это земля, куда ушли Драконы твоей страны. Мы поддерживаем с ними связь, общаемся, но нам чужда их обитель. Для нас там слишком тесно и жарко. Драконы Малабара любят холод и простор, у нас всегда должны быть расправлены крылья. Я приветствую тебя в землях Вилтеракса!

– Очень мило, – пробурчал Корник, словно ревнивый муж, – нам пора! Глава Совета желает выдать награду этому чуду, – кивок в мою сторону, – а его все нет. Непорядок!

– Как нет? – от удивления я забыл даже про ломоту в теле. – Тебя же назначили главой Совета! Можешь выдать награду прямо здесь, я идти никуда не хочу.

– Исполняющим обязанности, – Корник многозначительно поднял палец, – которые я уже благополучно сложил. Вставай, нечего валяться! Сейчас сам все узнаешь!

– Кто же новый глава? – удивился я, превращаясь обратно в человека и вешая на себя купол защиты от холода.

– Что у нас, Предвестников мало? Нынче с ними в Малабаре прям перебор! – ухмыльнулся Корник, прикоснулся к моему плечу, и горы Вилтеракса исчезли...

– Вот, доставил, – раздался довольный голос Корника, пока мои глаза привыкали к сумеркам. – Можешь начинать процесс, я пока с коллегой из Аструма пообщаюсь!

Я осмотрелся и поежился – опять это дурацкое дежавю: стою на песке, вокруг меня каменные стены и на высоте двух метров находятся судьи. В отличие от прошлого раза, сейчас не было Императора со своей армией Советников. Зато присутствовал полный состав Совета Шаманов, во главе с... Да ладно!

– Верховный Шаман Махан! – Низкий голос главы разнесся по залу. – Круг Шаманов подтвердил правдивость твоих обвинений, и отныне Шиам провозглашается врагом. Мы смогли найти предателя, и теперь Шаманов ждут большие перемены. Нам нужно развиваться и становиться вровень с остальными классами, возвращая себе былое величие. Эта ноша ляжет на меня, как на нового главу, сейчас же настала очередь наградить тебя. Как глава Совета Шаманов я вручаю тебе этот шлем! Вместе с посохом Алмиса он закончит твой внешний облик, и отныне ты будешь полностью соответствовать образу Верховного Шамана.

Получен предмет: Шаманский шлем небывалого вдохновения.
Прочность: сломать невозможно. Описание: + (Уровень игрока*5) Интеллекта, + (Уровень игрока*2) Выносливости, + (Уровень игрока*3) защиты от всех типов урона. Класс предмета: Масштабирующийся. Ограничения по уровню: Нет.

Репутация с Духами Верхнего и Нижнего миров увеличилась на 1000.
Текущий уровень: Дружелюбие, до Уважения: 390.

Репутация с Советом Шаманов увеличилась на 1000. Текущий уровень: Дружелюбие, до Уважения: 1735.

Ух ты! Репутация с Верховными увеличилась дважды – первый раз во время битвы с Шиамом, второй – сейчас! Медленно, конечно, зато уверенно я приближаюсь к рангу Предвестника. Кстати, Корник говорил, что новый глава – Предвестник. Неужели повысили?

– Теперь, когда ты стал соответствовать внешнему виду Верховного Шамана, – продолжил Пронто, – настало время выдать настоящую награду. Круг! – воскликнул Пронто и посмотрел на собравшихся Шаманов. – Достоин ли этот разумный нашего благословения?

– Хех, – отвлекся от орчанки Корник и встал со своего места. – Пронто, как обычно, торопится, как голый орк за эльфийкой, но сейчас он прав! Месяц назад я практически отказался от своего ученика, решив, что он нас предал, однако в последний момент меня остановило предчувствие о собственной ошибке. Слишком долго находился в плену, разум затмил чувства, поэтому я не придал им значения, отложив отказ от ученика до суда. Я ошибся, а Махан прошел свой путь до самого конца, показав всем, каким должен быть настоящий Шаман. Он достоин нашего благословения!

– Один Предвестник предложил, второй поддержал, неужели мнением Верховных после этого кто-то интересуется? – справа раздался голос Алмиса, и мой первый учитель поднялся на ноги. – Пожалуй, единственным из Верховных, кто пересекался с этим ходячим недоразумением, являюсь я. Свой выбор я сделал давно, отдав посох. Смысла повторять слова Пронто и Корника не вижу – это чудо достойно нашего благословения!

Один за другим Шаманы вставали со своих мест и подтверждали мое право на получение Шаманского благословения, о котором, стыдно признаться, я совершенно ничего не знаю. Еще одна штука, увеличивающая характеристики? От Элуны у меня есть, будет и от Шаманов. Вкупе с полученной шапкой – довольно неплохая награда за назначение Пронто главным Шаманом Малабара, как мне кажется.

– Решение принято! – торжественно прозвучал его голос и под сводами зала суда начала разноситься замысловатая песня. Некоторые Шаманы стучали в бубен, некоторые хлопали ладонями по коленям, и постепенно все мое сознание утонуло в этих пронизывающих ритмах. Перед глазами начали проноситься различные картинки, голова закружилась, словно я наглотался дыма, мне стало плохо, но постоянный ритм, отбиваемый бубнами, не позволял мне потеряться в собственных ощущениях.

Вы получили малое Шаманское благословение. Описание: все характеристики увеличиваются на 10 %.

Все характеристики – аналог благословения Элуны? Елизавета подняла их на 15 %, а Круг Шаманов – всего на 10? Слабовато, конечно, но и так сойдет. Мельком взглянув на свойства, я собрался их закрывать, как в глаза бросилось что-то необычное. Пересмотрел свойства внимательней и понял, что Елизавета со своими 15 процентами увеличения характеристик – ребенок по сравнению с Шаманами... Малое благословение Круга увеличило мне характеристики, однако не только основные, как все стандартные бафы, а вообще все, включая Устойчивость, Харизму, Духовность и... Ремесло. Плюс десять процентов вылилось для меня всего в +1 к этой полезной составляющей моего персонажа, но это сейчас, когда у меня Ремесло маленького уровня. Если за каждый тип шахматных фигур Кормадонта будут давать по одному Ремеслу, то уже через год у меня может быть около 16 единиц, которые с таким увеличением дадут уже +2! А что такое полное благословение и где его получить?

– Весело тут у вас, – усмехнулась Калатея, когда мы очутились на тренировочной площадке. Я мельком глянул на часы – без десяти девять. Если прямо сейчас не помчусь в «Золотую подкову» – не успею на встречу, и Настя меня убьет. Но и с орчанкой тоже хотелось поговорить!

– Ага. Слушай – мне сейчас бежать надо. На девять назначена встреча, отказаться от нее никак не могу. Мы можем завтра встретиться?

– Это не обязательно, все, что нужно, я уже поняла. Понимаешь, мне важно было знать, что Драконом стал настоящий Шаман, а не тот, кто вложил в игру огромное количество денег, купив все и вся. Я не хочу тебе ни мешать, ни помогать – ты должен развиваться самостоятельно. Если ты пожелаешь вступить в Орден Драконов, для тебя наши двери всегда будут открыты. Я попрошу Натали, она сбросит тебе информацию по Ордену, ознакомься, а потом принимай решение. Вот тогда и поговорим. Не прощаюсь, а говорю «До скорой встречи» – мне будет интересно наблюдать за тобой со стороны. Кстати, на моей памяти еще никто не смещал главу Совета. Даже спрашивать боюсь, где ты раздобыл такой сценарий. Удачи, Верховный!

Калатея меня обняла и прямо в руках испарилась. Очень удобное свойство, надо скорее себе такое же получить. Так – собрание клана!

Глава 3. Загадка замка

– Вас ожидают, прошу за мной.

Марку самого элитного заведения Барлионы «Золотая подкова» держала четко – даже в роли официантов были игроки, прошедшие строгий отбор. Подтянутые, вылизанные, периодически поправляющие несуществующие складки – они ничем не отличались от НПС, так же мгновенно исчезая и появляясь в случае необходимости. Не могу сказать, что мне бы понравилось тратить восемь игровых часов в день, прислуживая другим игрокам, но эти ребята казались довольными своей жизнью. Главное – не спрашивать, сколько они получают, чтобы не травмировать себя лишний раз – по слухам, месячную зарплату в сто тысяч золотых в «Золотой подкове» не получает даже младший помощник заместителя официанта. Все дорого и пафосно.

– Ваш столик, прошу! – официант откинул штору и приглашающим жестом попросил меня войти внутрь открывшейся ниши. Анастасия, Плинто, Барсина, Эрик, Лэйте и Растяпа. Шесть новых Баронов Барлионы – весь мой немногочисленный клан – сидели за столом, с интересом осматривая меня с ног до головы. Согласен, по сравнению с привычным обликом в кожаной одежде, созданной мне Риком, в этом костюме я выгляжу совершенно по-другому. На любого человека, вошедшего в «Золотую подкову», система автоматически надевала стандартное облачение, заставляющее выглядеть посетителя соответственно статусу заведения. Однако если Имитатор определяет, что игрок в состоянии выглядеть лучше – еще бы, за триста тысяч золотых, – то позволяет игроку «покрасоваться» перед своими друзьями-компаньонами-соседниками – нужное подчеркнуть.

– Прямо с картинки сошел, Граф! – ухмыльнулся Эрик, возвращаясь к блюду. Взяв какую-то непонятную зеленую жижу, очень напоминавшую баланду на Прике, дворф с огромным аппетитом ее поглощал. Если я правильно понимаю, сегодня у него второе посещение «Подковы», поэтому нет ничего удивительного – еда в ресторане была идеальна.

В отличие от меня, Анастасия приняла предложение заведения и облачилась не в то божественное и невесомое белоснежное нечто, в чем она была у Императора, а в обычное платье от «Золотой подковы». Это я, нажав «НЕТ», стал выглядеть как белая ворона. Где был мой мозг?

– Да вот как-то так, – произнес неопределенную фразу, якобы что-то сказал и как-то отреагировал, после чего уселся за единственное свободное место – во главе стола. Понимая, что все поглощены едой и пока с ней не закончат, никакого разговора не получится, я подозвал официанта.

– Вы готовы сделать заказ? – буквально через несколько секунд рядом материализовался работник таверны и вопросительно посмотрел на меня. Словно джинн из бутылки, ей богу!

– Принесите фирменный настой и жареную крысопатку, – заказал я, вспомнив, что брал свое прошлое посещение. Эксперименты в «Таверне», как показала практика, штука опасная, поэтому рисковать не стоило.

– Заказ принят, – отчеканил официант и мгновенно исчез, словно телепортировался. Нет, точно джинн!

– Граф – да крысопатку, – прокомментировал мой заказ Растяпа. – Как-то не по статусу ешь, твоя светлость! Хотя нет, не так – твою светлость! Добавляя про себя – «за ногу»... Рассказывай давай, как? Пока тебя ждали, мы уже по сотне гипотез выстроили, одна Настя сидит, помалкивает, словно что-то знает!

– Мне тоже интересно, как это у тебя получилось, – подала голос Барсина. – Встречаюсь я с одним из потенциальных рейдеров, вижу, что он начинает нос воротить от нашего низкоровневого клана и тут раз – проходит обновление! Баронесса Барсина... Магдей, так того

игрока звали, практически сразу согласился вступить в клан, обещал подыскать еще нескольких игроков, в общем, рейдеры начали формироваться. Так что в армию желающих послушать интересную историю можешь записать и меня...

– Красиво тебя подставили, ничего не скажешь, – едва я закончил рассказ о своих приключениях, произнесла Анастария. Мне пришлось рассказать своим бойцам все, начиная от создания «Слез Тавии», заканчивая встречей у Императора, после чего послышался такой комментарий. С чего вдруг?

Видимо, последнюю мысль я произнес вслух, так как Анастария начала объяснять:

– Тебя только что удалили из Анхурса на три месяца, вручив замок. Даже две недели дали, словно подарок... Так... Судя по вашим лицам – никто не в курсе, поэтому начну с самого начала. Когда клану вручается замок, то либо его глава, либо заранее назначенный владелец обязан провести в нем три месяца. Только после этого замок становится настоящей вотчиной клана. Покидать замок, конечно, можно, но не более чем на сутки. Игроку дается две недели, чтобы он урегулировал все дела и отправился властвовать. Так было со всеми тремя замками Феникса, вряд ли для нас изменят правила. Получается, что Махана только что отлучили на три месяца от всех заданий, завязанных на путешествия. Например – уничтожение воткнутого в трон Императора кинжала Гераники. До завершения этого задания осталось чуть более двух месяцев, Подземелье, в котором скрывается реликвия, вроде как найдено, сейчас Феникс, Драконы и Наследники его штурмуют. Так, сейчас точно не об этом. В общем, три месяца без двух недель Махан должен быть владельцем, формировать эту должность сейчас уже поздно – функции все равно не передать...

– Очень весело, – грустно произнес я, оценивая перспективу ближайших трех месяцев. Еще одно заключение и опять на три месяца! Сколько можно?! Внезапно еще одна «радостная» мысль пришла в голову: – При этом наличие меня в замке может быть бесполезным, если мы так и не уничтожим монстра? Замок и титул заберут и мне придется сидеть еще три месяца, только уже в Дрангоре?

– Поэтому тебе нужно назначить владельца. Игрока, который будет следить за замком и заниматься его развитием.

– Развитием?

– Урусай – замок первого уровня, во всяком случае, все передаваемые Фениксу замки были именно такими. Максимального уровня у замка, как и у игроков, нет, однако получить каждый новый на порядок сложнее, чем предыдущий. Могу ошибаться, но нам достались обычные развалины со своим, учитывая монстра, Подземельем. Для того чтобы получить второй уровень, замок нужно полностью отстроить, вернув ему первозданный вид. Для этого нужны Каменщики, Скульпторы, Художники... Потратиться придется изрядно! Третий уровень можно получить, расширив территорию замка примерно вдвое. Четвертый – создание новых построек, апгрейд существующих и так далее до бесконечности. Плюсы – место хранения добытых материалов и предметов. Минус – деньги. Еще из минусов стоит отметить возможность нападения на замок игроков и расхищение хранилища, поэтому все стараются улучшить его до максимального значения как можно раньше.

– На кой вообще это хранилище нужно? – удивился Лэйте. – Нужно что-то оставить – пишешь письмо с вложением и хранишь все предметы таким образом.

– Все верно, можно поступать и так, – согласилась Анастария. – Только нужно помнить, что одновременно в почте у игрока может храниться не более 60 предметов. Все самое ценное, да, хранишь таким образом. Но если необходимо куда-то поместить гору материалов, то почтой уже не обойдешься. В корпорации тоже не дураки сидят – для игроков без клана почта является своеобразным хранилищем. Маленьким, но им больше и не нужно. Однако для кланов – только замки. К примеру, за Темный лес Феникс должен нам очень много редких ресурсов. Куда их складывать, если бы Эхкиллер потребовал забрать принадлежащие нам вещи прямо

сейчас? В почту все не влезет, мы даже получить столько не сможем! Так что выход только один – замковое хранилище. Либо свое, либо наемного клана. У меня есть несколько контактов, предоставляющих услуги хранения. Если будет интересно – могу дать.

– Пока не нужно, но спасибо, – ответил я. – Итак, с замком более-менее понятно. Осталось решить, что делать с монстром.

– Что ты с ним делать собрался? – удивился Плинто. – Запускаешь меня и Анастарию в Подземелье, ждешь, еще немного ждешь и опа – монстра нет! Откуда в Нарлаке 400-е боссы? Максимум, что там будет, – 250. Я его в одно лицо вырезать смогу, но на всякий случай лекарь не помешает, тем более такой, который сам может боссу лицо в одиночку начистить. Мне видится другая проблема...

– Проблема?

– Три месяца в такой дали от Анхурса – это слишком долго. И далеко. Через два месяца начнется вторая тренировка у Патриарха, которую, Махан, ты пропускаешь. Это факт. Следовательно, к этой тренировке нужно подготовиться, так как выбывать из игры на месяц не очень хорошо – первая тренировка стоила мне слишком дорого. Придется покинуть тебя раньше, примерно на месяц. Учитывая, что до телепортации в наш замок осталось две недели, я смогу с тобой пробыть там от силы дней десять-пятнадцать.

– Это точно, – поддержала Разбойника Анастария. – Все время быть с тобой у нас не получится, мне тоже нужно будет уладить все дела.

– Это вы меня сейчас вот так кидаете? – уточнил я, пребывая в легкой растерянности. Логика в словах Плинто присутствовала, причем железная, однако осознавать, что мы остаемся без такой поддержки...

– Никто тебя не кидает, – ответила Анастария. – Монстра мы убьем, но три месяца сидеть в такой дали... Махан, ты должен понять – это игра, и уходить в добровольное заточение на низкоуровневые локации у меня нет желания.

– У меня тоже есть ограничения, – вмешалась в разговор Барсина. – Я начала обучение у Друидов и по условиям задания должна мотаться по окрестностям Анхурса. Я даже не смогу лететь к монстру – для меня сейчас это невозможно. Через полтора месяца – пожалуйста, однако потом Патриарх с обучением...

– Минус три, – мрачно резюмировал я, после чего посмотрел на притихших Офицеров. – Что скажете? Вы-то хоть со мной?

– Минус четыре, – нехотя, словно каждое слово дается с трудом, произнес Лэйте. – Махан, понимаешь... Мне, если честно, тоже там делать нечего – не мое это, бегать по рейдам. Зато здесь, на месте, я намного больше пользы клану смогу принести. Финансы требуют постоянного учета, контроля, оборота... Что подешевле купить, а подороже продать... Если у нас появятся производственники – что сбывать, что придержать, что докупить... На это нужно время и... и время. Если буду бегать по рейдам – ничего не успею. В общем, финансами нужно заниматься, и я готов окунуться в это с головой. Но Казначеем не буду – за казну должен отвечать глава. То есть ты.

– Но задания... – начал я, но Лэйте меня перебил:

– Я почти пятьдесят лет прожил без Барлионы и поверь – с удовольствием проживу еще столько же. Бегать, убивать мобов – не мое. Зато освобожу себе пару слотов характеристик, получу Торговлю и Красноречие, займусь прокачкой финансов клана... В общем, если ты согласен – я готов всем этим заняться.

Слова Лэйте были для меня такими неожиданными, что я на некоторое время растерялся – мысль о том, что игрок может добровольно бросить прокачку и заняться сугубо финансовой составляющей игры, не укладывалась в голове. Как же рейды, задания, сценарии, добыча? Я посмотрел на оставшихся игроков и с удивлением понял, что Барсина и Анастария полностью поддерживают такое решение Лэйте. Девушки прекрасно понимают, что для нормального

развития клана нам необходим выделенный человек, и будет правильно, если этому человеку можно доверять без лишних соглашений...

– Хорошо! – нехотя я принял факт, что Лэйте станет «домоседом». – Тогда на тебе снабжение. Все производственники, которых мы, надеюсь, найдем, должны работать как Папы Карло, при этом у них всегда должны быть ресурсы. Добытчики, соответственно, всегда должны быть при деле, иначе получится, что зарплату мы им платим впустую. Раз мы плавно перешли к устройству клана, давайте эту тему продолжим. Анастасия рассказала мне итоги вчерашней встречи – что-нибудь изменилось за это время?

– Тогда я начну, – тут же взяла слово Барсина. – Почту, что ты мне сбросил, разгрести не успела, однако несколько интересных вариантов там есть. Как уже сказала – встретила с Магдеем, Охотником 191-го уровня. По моим оценкам, он может быть неплохим Рейд Лидером, но нужно смотреть. Еще до вступления в клан, когда я была наемником, под его началом проходила несколько Подземелий. Из всех, с кем играла, – он наиболее адекватный игрок, к тому же по стилю управления очень похож на Анастасию – грамотные команды, никакой паники и зазнайства. У него есть требование – хочет быть Бароном, но прежде готов доказать свою состоятельность как Рейд Лидер. Обещал найти нескольких бойцов и пройти любое соответствующее их уровню Подземелье на наш выбор, чтобы убедиться в его способностях. Что еще? Кроме Магдея, встретиться больше ни с кем не получилось, однако на завтра назначены еще десять встреч. Кстати, дай мне возможность брать игрока в клан – сейчас только ты имеешь на это право. Либо находи время и кидай приглашение лично, у меня возражений нет.

– Хорошо, уже сделал, – согласился я, настроив свойства клана.

– У меня есть свой сайт, на котором я занималась самопиаром, пока была наемником. Посетителей на нем сейчас нет, однако не нужно платить за хостинг – он уже куплен. У меня есть знакомый, который может разработать дизайн и сам сайт, но бесплатно работать он не будет. Ой! Совершенно забыла – по поводу рейдеров! Основной вопрос, который мне все задают и который я обещала сегодня уточнить, – каким образом будет распределяться добыча и что с зарплатой?

– Насколько я помню негласную традицию, придуманную неизвестно кем неизвестно когда, половина добытых с босса золотых распределялась между рейдерами, – ответил я девушке. – Все остальное, включая ресурсы и амуницию – в клан, но половина золота – священная корова, которую нельзя трогать. Собственно, ничего менять или придумывать не буду. Есть только небольшое уточнение – я заинтересован в том, чтобы народ был максимально одет, поэтому прежде чем отдавать добычу в хранилище, Рейд Лидер должен будет оценить ее и распределить между игроками, если добытые вещи смогут кого-то улучшить. Заключим соглашение, по которому если игроки выйдут из клана, то либо возвращают одежду и оружие обратно в клан, либо выкупают его. Ремонт за счет клана, эликсиры и усиления на начальном этапе игроки пускай приобретают сами, если только не найдем достойного Алхимика и Чарника. Сейчас их нет. По поводу зарплаты...

– Тут я могу помочь, – выручил Плинто. – в Темном Легионе я хоть и был паркетным руководителем, однако потолки зарплат в зависимости от уровня прекрасно видел. Ловите – скрывать эту информацию смысла нет – клана, как такового, уже не существует.

– Может, пойти в Рейдеры? – задумчиво произнес я, когда увидел, сколько мог получать Плинто, будь он обычным бойцом.

– Нет уж! Тебя не потянет ни один клан, – отшутилась Барсина, так же как и я, изучающая список. – У тебя же фамилия «Итого». Ладно, у меня все. Завтра отпишусь о результатах.

– Сразу вопрос, причем всем – имеет ли нам смысл брать всех подряд в клан? Независимо от уровня, расы, предпочитаемого типа игры? Уверен, что ради проекций многие пойдут к нам, и тогда сможем выбирать уже среди своих...

– Я против! – тут же ответила Анастасия. – Чем больше человек в клане, тем более он неуправляем. Один человек может управлять десятью-двенадцатью игроками, не больше. От массовости толку нет ни для клана, ни для клановой казны – даже наоборот, все будут требовать деньги на ремонт. Уровни клана повышаются только при выполнении заданий или прохождении Подземелий, при этом в рейдовой группе должно быть не менее восьми игроков одного клана. При этом от заданий идет такая капля, что даже страшно о ней упоминать. Раз уж взяла слово, то тоже доложусь – я пообщалась с несколькими ремесленниками – они отказываются вступать в клан. Слишком мы малочисленны и неизвестны. Текущий рейтинг клана – 35 774, да и то благодаря мне и Плинто. Такая же ситуация с добытчиками – низкоуровневые готовы вступить в клан прямо сейчас, только нам они не нужны. Минимум три-четыре месяца мы будем платить им зарплату, не получая, по сути, ничего взамен. Стоимость материалов начального уровня на аукционе колеблется от серебряной монеты до золотого за пачку, а зарплата – двадцать-тридцать тысяч в месяц. Выгоды нет никакой. Теперь насчет аукциона – у меня есть предложение. Мы находим уже действующего аукциониста и работаем с ним, так как содержать своего человека будет слишком дорого. С каждой сделки они берут 10 %, но поверьте – их услуга окупается сполна. Также в помощь Лэйте предлагаю купить кланового Бухгалтера-Имитатора, чтобы он занимался отчетами и выплатами. Если мы найдем кого-то, то будем должны делать отчисления и платить налоги в специализированные органы, начислять всем зарплату, а также сводить балансы. Если есть возможность автоматизировать эту функцию, не вижу смысла делать обратное. Потом больше в виде штрафов отдадим!

– Принимается, с тебя контакт – будем заключать договор. Я так понял, у нас пока все, поэтому можно...

– Не все, – прервала меня Анастасия. – Как я говорила, меня нужно снять с должности заместителя клана. Я не справляюсь. У меня есть две кандидатуры – Растяпа и Барсина.

– При этом спросить эти самые кандидатуры, естественно, никто не соизволит? – вставил Растяпа, с интересом смотря на девушку. – Как заместитель я буду еще больше никакой, чем ты, поэтому сразу беру самоотвод. Не мое это!

– Барса? – все обратили взор на нашу маленькую Друидку.

– Я не знаю, – покраснев под пристальным вниманием, замялась девушка. – Никогда я не была заместителем главы клана, могу что-то упустить...

– Но ты не против? – уточнила Анастасия.

– Нет, мне даже интересно будет, когда-то я хотела даже свой клан сформировать, много читала о том, как сделать его прибыльным, но сейчас, когда возникла реальная возможность... Я боюсь...

– Барса, давай еще раз – ты согласна стать заместителем? – переспросил я. Пускай меня считают занудой, но мне не хотелось навязывать игроку, причем свободному игроку, лишнюю головную боль.

– Да! – резко подняв голову, произнесла Друидка, что-то для себя решив. – Я готова стать заместителем и сделаю все, чтобы оправдать свое назначение!

Получилось немного пафосно, с громкими обещаниями, однако главное было сделано – я снял Анастасию с должности зама. С момента ее назначения еще не прошло два месяца, поэтому задание с Шахматами Кармадонта она не получит. Глупо, но я хочу подстраховаться. Барсе предложу очень хорошую зарплату, составлю грамотное соглашение, которое сможет защитить клан от ее неожиданного ухода – привет, Елениум... В общем, буду закрывать все возможные риски. Паранойя, она такая паранойя...

– Еще вопрос, – не унималась Анастасия. – Сегодня утром мне пришло предложение об интервью. Какой-то не очень известный канал делает серию передач о Барлионе, хотят поговорить. Мы как – пиаримся? Если да, то встреча с ними точно необходима.

– Организуй ее на этой неделе, – согласился я. – Встреча нас не убьет, а лишняя шумиха вокруг клана не помешает. Растяпа и Эрик – вы-то насчет нашего замка как? Со мной?

– Растяпу не отдам, – заявила Настя. – Пока есть время, хочу его понатаскать по одному тренажеру. Что до Эрика...

– Тоже минус, извини, – окончательно добил меня дворф. – Я хочу убрать Меткость – одну из своих характеристик – и попробовать открыть Ремесло. Ты так много рассказывал о творчестве, что у меня давно руки чешутся попробовать самому. Но для этого нужно получить доступ к Императору и постоянно находиться у учителя.

– Учителя в этом деле не нужны, – мрачно пробурчал я.

– Это тебе они не нужны, я пока без них никак. Пойми – до тренировки у Патриарха всего два месяца, потом опять месяц в минус. Если я за эти два ничего не смогу сделать, то точно не быть мне ремесленником. Мне нужно понять это...

– Таким образом, в сухом остатке имеем: Анастасия и Растяпа занимаются по индивидуальной программе, Плинто – готовится к тренировке у Патриарха, Барсина – прокачивается как Друид, Лэйте – становится нашим финансовым гением, Эрик – начинает испытывать муки творчества. Так я понимаю?

– Я возьму на себя всех Рейдеров, – подумав немного, добавил Плинто. – Уж накрутить им хвосты, чтобы бегали – это раз плюнуть, и наличие меня в Анхурсе – только плюс!

– Я же займусь ремесленниками и добытчиками, – опять влезла Анастасия. – В течение месяца обязательно найду около сотни штук. Ты мне только права на прием в клан дай.

– Мне тоже, – попросил Разбойник. – Есть парочка знакомых, я поговорю с ними.

– Все это хорошо, но вы не забыли, что у нас задание Принца висит невыполненное?

– Вот две недели на его выполнение у нас и есть. Потратим неделю, чтобы народ набрать, потом Лэйте откроет телепорт к их месту обитания и все будет хорошо.

– В таком случае – приятного аппетита, мне больше добавить нечего. Встречаемся здесь через четыре дня. Ловите приглашение. Всем спасибо.

Вгрызаясь в крысопатку, я никак не мог отделаться от мысли, что меня только что кинули. Оставить одного на три, пускай и на два, месяца в замке, напоминающем, если верить Анастасии, руины... По-моему, в этом мире закончилась справедливость...

– С добрым утром, соня! – в амулете раздался радостный голос Анастасии. Системное время показывало всего семь утра, поэтому столь раннему звонку девушки я был, мягко говоря, не очень рад. Голосом, в котором не было ни единого намека на воодушевление и доброту, пробурчал:

– Насть, ты с дуба рухнула? Что такое срочное, что ты не смогла дожидаться обеда?

– Можно и подождать до обеда, – таким же радостным голосом ответила Анастасия. – Однако Эхкиллер готов отвести тебя к Трилистнику только сейчас! Выбирай сам!

– К Трилистнику?!

– Надо же тебя окончательно одеть? Но если ты устал и хочешь спать, я Эхкиллеру так и передам – Махан занят. Он спит!

– Где вы? – Сон как рукой сняло, и тут же в голове возник второй вопрос, который я не преминул задать: – Сколько будет стоить такая услуга?

– Мы в доме Трилистника, думаю, не нужно объяснять, как туда попасть. Что касается денег, Киллер дает возможность купить вещи, покупаешь их ты сам. Решайся!

– Бегу! Буду через пять минут!

Масштабирующийся предмет... С одной стороны, главная мечта любого начинающего игрока, с другой – совершенно бесполезная по своей сути вещь. Такой предмет повышал свои параметры от уровня к уровню, позволяя игроку отбросить заботы об одежде. Отбросить уровня до 250-го, когда характеристики выбиваемых в Подземельях вещей увеличивались так,

что Масштабки можно смело выбрасывать из-за профессиональной непригодности. Однако до 250-го уровня еще дойти надо, поэтому особого выбора у меня и не было...

Нагрудник, наплечник и плащ... Смотря на измененные характеристики, я нисколько не жалел о потраченных деньгах. Осталось сделать кольца, не зря же у меня открыт второй ранг специализации, и можно идти бить кого угодно. Сейчас я напоминал мажора, вложившего в игру безумные деньги – красиво, круто и, что самое обидное, – совершенно бессмысленно в долгосрочной перспективе. Ну и ладно! Главное – предметы Трилистника невозможно сломать, их не нужно чинить – а ремонт высокоуровневой вещи зачастую стоит дороже, чем купить ее заново. Вот и думай, что лучше – один раз потратиться на одежду и забыть о ней, либо каждые 5–8 уровней ее менять и думать, как отремонтировать и где найти более мощную. Что бы еще придумать, чтобы перестать думать о такой трате? Полтора миллиона золотых ушли в далекое никуда...

– Настя, а как ты вообще получила репутацию с Трилистником? – спросил я, как только Эхкиллер оставил нас одних. Если меня кто-нибудь спросит, в честь какого праздника глава лучшего клана Малабара лично участвовал в покупке одежды, – будет крайне тяжело ответить. Единственная причина, которую я видел, – он уже знает о невозможности предоставить мне свиток Императора о Шахматах Кармадонта, поэтому делает все, что в его силах, чтобы я принял другую награду. Ибо соглашение заключено, и оно требует исполнения. – Сколько я сюда ни ходил – до сих пор в списке встреченных фракций они не появились! Или это тайна Феникса, скрытая за семью печатями?

– Нет, конечно, – улыбнулась девушка, – ничего тайного нет, но среди кланов признано хорошим тоном не распространяться об этом на каждом углу. Дренеи – так называется раса Трилистника – не похожи ни на кого из Барлионы, при этом живут они только в Малабаре. В библиотеке Анхурса есть книга, в которой упоминается их история. Ее нужно прочитать и идти к Трилистнику с предложением собрать осколки их мира. Лови ссылку – Дренеи начинают общаться на эту тему только после прочтения этой книги. Сами осколки находятся в Подземельях и добываются только рейдом. Отсюда, кстати, растут ноги у передачи репутации с Трилистником внутри клана. Но опять же, главное условие – тот, кому ее передают, должен прочитать книгу. У меня с Трилистником в записи о «Встреченных фракциях» стоит жирный ноль – Киллер перевел все на себя. Но, обратиться я к Дренеям, они вновь дадут мне возможность начать все заново. Обязательно прочти книгу – полезная штука...

Вы добавили в список встреченных фракций Трилистник.

Откладывать в долгий ящик совет Анастасии я не стал, сразу же отправившись в библиотеку. Книга, которую советовала Настя, находилась в самом дальнем и редко посещаемом краю. Хранитель только махнул рукой куда-то вдаль, когда я попросил принести необходимую мне книгу, и отправил искать ее самому.

Томик оказался не очень увесистый, страниц на сто, рассказывающий о взрыве родной планеты синекожих. На единственном космическом корабле они добрались до Барлионы, однако перед посадкой произошел такой взрыв, что все, что было у Трилистника, разлетелось по материку в виде небольших осколков. На месте неудачной посадки сейчас находится огромное Озеро Скорби – его еще называют внутренним морем нашего материка. Представители Трилистника, находившиеся в специальных капсулах, выжили, однако все достояние их родной планеты было утеряно. Собственно, собрать эти осколки и помочь синекожим если не построить, то хотя бы восстановить часть своей былой истории – суть прокачки репутации. Но каковы разработчики! Если не знать, что есть такая книга, – никогда не догадаешься ее искать! Но даже если найдешь и начнешь читать – слишком скучно и занудно она написана, словно талантливый писатель старался сделать рассказ максимально плохим. И только прочтя книгу от корки до корки, в список фракций добавляется Трилистник. Хитро придумано!

– Уважаемый, нет ли у вас книги о замке Урусай? – спросил я у гнома-библиотекаря, как только прочитал книгу о Трилистнике. По словам Анастории, о таком замке, как Урусай, вообще нет никакого упоминания, словно разработчики создали его с нуля, специально под мой клан. Но в такие подарки, учитывая наличие монстра, я не верю.

– Урусай? – удивленно переспросил хранитель библиотеки. – За последний день я второй раз слышу это название и смею заверить, оно мне неизвестно!

– Второй раз?

– Один из представителей твоего клана – Великая Анастасия – заходила сегодня рано утром и перевернула все записи о замках! Мне пришлось помочь ей разобраться во всем многообразии владений нашего мира и с уверенностью теперь могу сказать – замок Урусай не существует!

– Хорошо, – удивился я настойчивости Насти. Учитывая, что она меня подняла в семь утра, во сколько же она в библиотеку наведлась? – Есть ли список замков, находящихся возле Нарлака?

– На этот вопрос у меня тоже найдется ответ – всего вокруг Нарлака четыре замка, один из которых практически полностью разрушен, но среди них нет ни одного, название которого хотя бы издали походило на «Урусай». Анастасия тоже задавала этот вопрос, поэтому мы с ней тщательно обследовали все земли.

– Скажите, а замки могут менять названия? – забросил я последнюю удочку, имеющуюся на текущий момент. Если уж Настя была здесь и не смогла, по словам библиотекаря, ничего узнать, то куда уж простым Шаманам?

– Крайне редко, но бывает, – услышал я удивительную фразу. – За всю историю Малабара таких случаев насчитывалось едва ли два десятка. Этот вопрос мы тоже посмотрели – ни у одного из замков, сменивших название, не было ничего похожего с «Урусай».

Очень весело! Получается не замок какой-то, а суслик – его никто не видит, а он есть! В то, что Император мог пожаловать мне несуществующее владение... Стоп!

– Хорошо, скажите, а есть ли замок Дрангор?

– По всей видимости, вы с Анастасией очень близкие люди, – улыбнулся хранитель библиотеки. – Она задала такой же вопрос, когда собиралась уходить, и мы вновь вернулись к поиску. Да, такой замок существует недалеко от Синтаны – столицы дворфов. Замок первого уровня, сейчас принадлежит Империи, однако принято решение передать его во владение Свободным людям. Я так понимаю, вы являетесь одним из кандидатов?

– Все верно, однако меня интересует Урусай. Предположим, замок сменил имя. Как много замков первого уровня, в которых завелись монстры?

– Нет таких в Малабаре, – уже откровенно улыбаясь, отвечал мне НПС. – Не поверите, но и этот вопрос мы тщательно исследовали. Вам следовало бы вначале поговорить со своими людьми, прежде чем отрывать меня от важных дел.

Прокол, прокол и еще один прокол. Как я мог усомниться в компетенции Насти? Вероятность того, что она вывернула из хранителя все, что только можно, практически стопроцентная, однако я занимаюсь никому не нужными поисками, словно являюсь мастером болтологии.

– И среди замков Картоса Урусая тоже нет? Потому что если... – начал спрашивать я, однако наткнулся на недобрый взгляд библиотекаря, выражающий явное негодование.

– Молодой человек! – поправляя очки, произнес хранитель, – у меня катастрофически мало времени, чтобы играть с вами в игру «найди замок»! Повторяю – Урусая в Малабаре не существует! Теперь прошу меня извинить – дела! Если у вас еще возникнут какие-то вопросы касательно этого владения, спросите у представительницы вашего клана! Она владеет куда большей информацией, чем я! До скорой встречи!

Библиотекарь вскочил из-за своего стола, подхватил стопку книг и уверенной поступью направился в глубь хранилища. На его место тут же заступил сменщик – игрок, решивший изу-

чить какой-то игровой язык. В течение месяца, если возникает желание говорить и понимать еще что-то, кроме общего наречия, игрок обязан поработать в библиотеке. Заменять НПС на стойке, возвращать книги на место, приносить их – работы хватало, учитывая, что посетителей было всегда много – как игроков, так и НПС. Вот и сейчас – привычным жестом раскрыв книгу учета посетителей, игрок вопросительно взглянул на меня, словно ожидая просьбы принести книгу. 75-й уровень, Маг, клан Нормандские Львы. Отрицательно покачав головой, показывая, что мне ничего не нужно, я отправился на выход. Получить информацию об Урусае в библиотеке не удалось. Ничего страшного – я знаю еще одно место, где она может быть!

– Могу вам чем-то помочь? – едва я вошел во дворец, рядом со мной материализовался распорядитель – одетый в пышный и пестрый костюм НПС. Убедившись на всякий случай, что у меня есть доступ даже в кабинет Императора, благо меня туда сейчас никто не пустит – двери будут закрыты, – я почтительно поклонился мужчине и произнес:

– Мне хотелось бы встретиться с Принцессой и выразить ей свою благодарность за помощь.

– Вам назначено?

– Нет, но... – удивился я тому факту, что для встречи с Тишей нужно проходить такую же процедуру, как и с Императором. Неужели сыграл тот факт, что у меня Привлекательность упала так низко? Печально...

– В таком случае – ничем не могу помочь! Принцесса сейчас занята. Ближайшее окно, учитывая ее отношение к вам, – через девять дней в шестнадцать часов. Будете резервировать время?

– Вы просто передайте ей, что с ней хочет встретиться Махан! – стараясь скрыть эмоции, повторил я. – Уверен, она будет рада моему визиту!

– Понятно, резервирования не будет. Сожалею – ничем не могу помочь! Принцесса занята! Желаете посетить сад? – на всякий случай спросил распорядитель, прекрасно понимая степень моего доступа во дворец. Имея 54 % открытых помещений дворца, я мог беспрепятственно гулять там, где мне вздумается. Главное, чтобы эти самые помещения были открыты и для того чтобы в них попасть, не нужно проходить заблокированные области. Например, одно из первых помещений, в которое игроки получают доступ, – тронный зал, находится глубоко во дворце. Чтобы в него попасть, необходимо пройти через приемную, распорядительную комнату, зал ожидания, еще несколько непонятных комнат, доступ к которым открывался практически в самом конце. Игроки могли свободно бродить по дворцовому саду, наслаждаясь его красотами, посетить императорский музей, в который свозились лучшие экспонаты Малабара, но спокойно бродить по дворцу как по собственному дому могло очень ограниченное число игроков.

– Пожалуй, прогуляюсь, – принял я приглашение распорядителя, ухватившись за него, как за соломинку. Очень редко, но с вероятностью более нуля процентов, жители дворца тоже гуляли по саду. Здесь можно встретить Вестников, Советников, даже Император не гнушался прогулками по собственному саду, позволяя себе иногда разговаривать с игроками, оказавшимися в саду. Наверняка Тиша тоже любит этот зеленый уголок дворца, раз выросла в деревне. Кто знает, вдруг повезет?

– Граф, – произнес какой-то пожилой НПС, и до меня не сразу дошло, что обращаются ко мне. – Вы позволите составить вам компанию?

Я находился в саду уже три часа, однако Принцесса так и не появилась. Видимо, не судьба мне узнать, что за замок такой, до того момента, пока я не увижу его лично. К моему удивлению, сегодня в саду было немногочисленно, словно и игроки, и НПС разом решили отдохнуть от зеленых красот дворца. Пожилой человек, обращающийся ко мне, был едва ли не единственным посетителем сада, кроме меня.

– Присаживайтесь, – указал я на свободное место на скамейке. – Прошу прощения, я еще не привык, когда меня называют по титулу, поэтому прошу обращаться просто – Махан.

– В таком случае, прошу называть меня Крантиус, – то ли улыбнулся, то ли сgrimасничал мой собеседник, устраиваясь рядом. Понимая, что ожидать от НПС длинных речей не стоит, я тут же залез в его свойства – всегда интересно знать, с кем имеешь дело.

Крантиус, Герцог Урваликс, 420-й уровень, Картос. Привлекательность
– 22.

На мгновение я потерял дар речи – отец Тредиола собственной персоной!

– Судя по лицу, ты увидел призрака, – теперь уже точно улыбнулся Крантиус, предоставляя мне паузу для того, чтобы собраться с мыслями.

– Не часто Герцоги Картоса удостаивали меня чести просто так пообщаться, – честно ответил я. – К слову сказать – вы первый.

– Всегда нужно с чего-то начинать. До меня дошли слухи об истинных причинах столь резкого изменения желания моего сына обзавестись семьей, поэтому я хочу выразить свою отцовскую благодарность. Император, хм... мне понравилось твое выражение – «к слову сказать». Так вот, Император, к слову сказать, – источник тех самых слухов, сообщил, что ты получил поистине императорскую награду за свои деяния, поэтому не имеет смысла предлагать тебе что-то дополнительное. Но, как аристократ аристократу, скажи – что значит «императорская» награда? Насколько я помню Наатхи, еще в его бытность Мастером Картоса, был крайне... м-м-м... давай назовем это «не щедрым» руководителем. Понимаю, что мой вопрос выглядит бестактным, поэтому не обижусь, если ты промолчишь. Однако как же интересно...

Бинго! Быдыщь и еще раз быдыщь! Тройное сальто через голову и опять быдыщь! С каким трудом мне удалось удержать себя в руках и не броситься на Крантиуса с расспросами, даже трудно представить. Если НПС такого уровня заводит речь о награде, на которую, по всем правилам, он не должен «разевать роток» как на «чужой пирожок», это может означать только одно – либо информация, так мне необходимая, либо задание, так мной любимое. Даже не могу сказать, что интересней и привлекательней. Видимо, мне не удалось полностью совладать с собственными эмоциями, так как Крантиус, неправильно поняв мою реакцию, произнес, вставая со скамейки:

– Граф, прошу меня простить! Моя речь была неподобающей, и я готов принести вам официальные извинения. Позвольте откланяться. Если ваша честь была затронута, то...

Щаз! Стоять – бояться!

– Любезный Герцог, – вскочив со скамейки, я положил одну руку на локоть Крантиуса, прерывая его объяснения. – Какие извинения? Это я прошу прощения за свою столь бурную реакцию – поверьте, она не имеет никакого отношения к нашему разговору. В самой награде нет ничего тайного, наоборот, тайна связана с наградой.

– Прошу прощения, – нахмурился Крантиус, однако не стал уходить. – Твое последнее предложение не очень мне понятно. Каким образом тайна связана с наградой, при этом никакой тайны в награде нет?

– Да, выразился я не очень правильно, но прошу меня понять – торопился, стараясь вас удержать. Присаживайтесь, – я указал на скамейку, с которой мы только что вскочили, – постараюсь вам все объяснить.

– В умении интриговать вам не откажешь, Граф, – хмурое лицо Герцога разгладилось и он сел обратно. – Мне уже намного интересней узнать о полученной вами награде, чем несколькими минутами ранее.

– Замечательно, – произнес я, присаживаясь рядом. – В общем, дело в том, что Император подарил мне замок и титул Графа, так что, как видите, ничего тайного в этом нет. Однако с самим замком связана такая тайна, что у меня даже нет предположений, как ее решить...

Я рассказал Герцогу все, что удалось узнать о замке Урусай к этому моменту. Точнее, что узнать не удалось ничего – никаких ссылок на замок, никаких упоминаний или переименований. Словно замка никогда не было до сего момента.

– Как давно варвары начали нападать на земли дворфов? – спросил Крантиус, очень сильно меня удивив. Какое это имеет значение?

– Задание на то, чтобы узнать причину их набегов, я получил около месяца назад, соответственно, максимум еще месяц дворфы терпели, надеясь отбиться самостоятельно.

– Разведчики, отправленные к замку, так и не вернулись, правильно? – продолжал задавать вопросы Герцог, словно что-то понял. Неужели я все же ухватился за ниточку, которая поможет распутать клубок тайн замка Урусай?

– Все верно. По словам Императора, тридцать разведчиков обратно не вернулись.

– Все понятно, – внезапно лицо Герцога превратилось в спокойную и отстраненную маску. Смотря куда-то вдаль, он произнес, обращаясь явно не ко мне: – Уважаемые Вестники! Прошу о возможности поговорить с Императором! Вопрос серьезный – на кону честь Картоса!

– Крантиус, ты преувеличиваешь, – буквально через мгновение раздался до боли знакомый голос. Наатхи – Император Малабара, бывший Мастер Картоса – почтил нас своим присутствием. – Честь Картоса не может пострадать. Властелин поддержал меня еще в Темном лесу.

– Ваше Величество прекрасно понимает, что никто и никогда не сможет взойти на трон Альтамеда! – продолжил гнуть свою линию Герцог, немигающим взглядом смотря на ухмыляющегося Императора. Со стороны эта сцена выглядела так забавно, что я не смог удержать улыбку. К моему огромному сожалению, она не осталась незамеченной.

– Махан, я благодарен тебе за то, что ты сделал, поэтому позволь развеять твои надежды. У тебя нет повода улыбаться или радоваться – награда Императора чудовищна!

– Крантиус! – послышался еще один возглас и тоже со знакомыми интонациями. Властелин!

– Я не знаю, почему замок решили назвать Урусай, во всем остальном мире он известен как Альтамеда – Призрачный замок, проклятие Картоса! Много тысяч лет назад владелец замка был проклят, предав своего повелителя. Властелин тех времен был крайне суровым правителем, ненавидящим предателей, поэтому замок постигла страшная кара – все его жители стали призраками, а сам замок утратил право не только находиться на землях Картоса, но даже на одном месте! Ужасное проклятие переносило Альтамеду с места на место раз в полгода, не давая возможности ее жителям обрести покой. Ведь известно, что за год призрак привязывается к тому месту, на котором находится. И теперь Альтамеду решили отдать тебе! Замок с призраками! Да, я считаю – это чудовищный подарок и несправедливо со стороны Императора скрывать от тебя всю правду!

– Что ж, Герцог всегда являлся любителем правды, и на нашу беду является одним из немногих разумных, знакомых с историей Альтамеда, – невесело проговорил Властелин. – Махан, Крантиус прав – название «Урусай» было придумано Императором, так как в переводе с картосского «Альтамеда» – Призрачный замок. Замок без имени. Замок, потерявший собственное название. Три тысячи лет он носился в глубине Свободных земель, однако, по неведомой нам причине, выскочил на земли Малабара, сгоняя варваров. На это можно закрыть глаза, и через три месяца Альтамеда исчезнет, переместившись на новое место, однако я хочу дать призракам шанс. Шанс на возрождение. Крантиус не все тебе рассказал – войти в замок может только его истинный владелец, именно поэтому тебе дали титул Графа. Для остальных замок останется вне досягаемости. Кроме того, еще никогда Призрачный замок не сгонял со своих мест ни один народ. Это может означать только одно – кроме призраков в нем поселился кто-то еще. Кто-то настолько сильный, что смог противостоять проклятию замка. Мы не знаем, кто это... События Темного леса показали мне и моему отцу, что ты обладаешь нестандартным

мышлением, поэтому мы хотим дать тебе шанс. Шанс узнать правду Альтамеда и избавить моих бывших подданных от проклятия. Они сполна заплатили за свои прегрешения...

– Но почему нельзя было сказать об этом сразу? – выдавил я, справившись с первым шоковым состоянием. – Для чего придумывать название «Урусай»?

– Потому что это не вся правда, – мрачно произнес Император. – Мне прекрасно известна история Альтамеда, поэтому глупо полагать, будто я отправил своих разведчиков на верную смерть. Как я тебе говорил, здесь сложнее, чем на первый взгляд кажется... Призрачный замок не просто появился на моих землях, он появился прямо в центре Гларниса – одного из замков Нарлака, подмяв его под себя. Со всеми жителями... Троице израненным, проклятым, лишенным части конечностей крестьянам, находившимся в этот момент у Гларниса, удалось добраться до патруля. Они упорно твердили только одно словно, словно умалишенные: Урусай... Пока не погибли – их тела, словно от черной гнили, буквально на глазах разваливались на части. Тогда мы и подумали, что Альтамеда, поглотив замок, приняла новое имя – Урусай. Ты – Свободный житель, обладающий способностью возвращаться из Серых земель без Метки смерти. С тобой в одном клане находятся два величайших воина материка – Плинто и Анастасия. Они прикроют тебя от призраков вне замка, однако внутри Альтамеда ты должен отправиться в одиночку. Таковы правила Призрачного замка и не в наших силах их изменить. Теперь ты знаешь все.

Император замолчал, и внезапно я почувствовал на себе вопросительные взгляды трех пар глаз. Наатхи, Властелин и Герцог чего-то от меня ждали, однако я упорно не понимал чего, пока перед глазами не высветилось сообщение:

Обновление задания «Неизбежное зло» – настоящее название замка
– Альтамеда, Призрачный замок... Вы согласны приступить к выполнению задания?

И две яркие кнопки: «Принять» и «Отказаться». Получается, задание постоянно корректируется, словно разработчики сами не до конца понимают, что хотят накрутить? Теперь вроде как поняли и плавно подвели меня к изменению задания? Или все было так и задумано, включая встречу с Герцогом? Не зря же он первый со мной заговорил! В одиночку расправиться с кучей призраков? Веселенькое дельце, ничего не скажешь...

– То есть, кроме меня, в замок больше никто не сможет войти? – уточнил я, все еще не решаясь нажать на «Принять». Штрафа никакого не было, замок возле Синтаны в любом случае будет за моим кланом – либо сейчас, либо через три месяца, поэтому я ничем не рискую, нажав кнопку «Отказаться». Однако, как всегда, есть свои «но» – мне внутренний зоопарк не простит, если я не попытаюсь заполучить Альтамеду либо узнать, что в ней накрутили – это же интересно, черт возьми! Так что однозначное «Принять», даже несмотря на потенциальные перерождения.

– Почему же, – задумался Император, – в замок имеет право войти только владетель. Однако владетелей может быть не один! Так что смею заверить, что если бы у тебя была супруга, то она также смогла бы войти в Альтамеду – она обладает такими же правами, что и владетель. Жаль, что у тебя нет невесты... Согласно закону Малабара, у Графа нет возможности обзавестись супругой за неделю или даже за месяц! Вначале должна быть помолвка, затем полгода ожидания и только после этого – свадьба. Вынужден констатировать – сейчас в замок сможешь войти только ты.

– В таком случае у меня особого выбора-то и нет, – ухмыльнулся я, нажимая кнопку «Принять». – Урусай – Альтамеда – Призрачный замок... Как много названий одного и того же объекта. Я разберусь, какое из них правильное, чего бы это ни стоило!

Глава 4. Подготовка к путешествию

– Брат, ты только посмотри, какая красотища! Нет, я серьезно, – даже страшно представить, сколько усилий было потрачено, чтобы такое создать! Я совершенно не чувствую магии!

Дракоша кружился вокруг одного из хрустальных мостов Анхурса, ни на секунду не переставая восторгаться его красотами. Улыбнувшись, я улучил момент и потрепал его по загривку – в столь возбужденном состоянии Тотем мне видеть еще не приходилось. Если ему так нравится прекрасное, то нужно его сводить во дворец – если в Анхурсе и есть на что посмотреть, то это именно он...

Когда я вышел из дворца, желания связываться с кланом, «радуя» их предстоящей перспективой борьбы за замок, не было никакого. Прекрасно понимая, что Анастасия смогла бы уже к завтрашнему утру предложить несколько вариантов выполнения задания, но, тем не менее, я не стал портить себе остаток дня. Вызвав Дракошу и позволяя тому полетать по Анхурсу, я просто прогуливался по окрестностям, наслаждаясь видами столицы. Стоит признать, что архитекторы, спроектировавшие город, постарались на славу. Внешний вид каждого здания, кроме, пожалуй, «Золотой подковы», был направлен на увеличение общей привлекательности города – арки, балюстрады, фигурные орнаменты, статуи, хрустальные мосты... Довольный Дракоша летал от шедевра к шедевра, вызывая восторженный писк у НПС-детворы и завистливые взгляды игроков.

– П-привет! – внезапно ко мне подошла девушка-игрок. Эльфийка, 24-й уровень, Растилана Прекраснейшая, клан «Нас не сломить – везде прорвемся».

– Привет, – недоуменно ответил я, стараясь понять, что нужно от меня этой милой девушке.

– М-можно... голограмму? Дракон... – произнесла Растилану, несколько раз нервно обирачиваясь в сторону небольшой группы стоящих неподалеку игроков.

– Дракош, лети сюда, дело есть, – прокричал я, стараясь сдержать улыбку. Судя по тому, что на лице игровой куклы Растиланы виднелись несколько небольших шрамов, можно смело утверждать, что ей еще нет восемнадцати лет. Одно из основных правил Барлионы гласило, что игроки до восемнадцати лет не имели права корректировать образ своего персонажа. Около десяти лет назад психологи доказали, что получение «совершенного» образа в игре негативно сказывается на игроке в реальности – он начинает ненавидеть свое худое тело, чрезмерно длинные ноги, массивный нос. Насколько я помню, правило о соответствии игрового и реального образов несовершеннолетних закреплено на законодательном уровне, поэтому с огромной вероятностью передо мной находился подросток. Вряд ли взрослая девушка оставила бы такие небольшие пометки на своем персонаже.

– Чего хотел? – спросил Дракоша и только сейчас увидел девушку. – Ой, простите! Добрый день!

– Вот эта милая девушка желает создать голограмму с нами, ты не против?

– Я? Против? Смеешься? Как будем голографироваться? Слу-у-ушай! – все еще находясь под впечатлением от красот города, протянул мой Тотем. – Давай вдвоем станем Драконами! Ты посадишь Растилану на шею и покатаешь ее по Анхурсу! Это же намного интересней, чем обычная картинка!

– Хм... Это идея! Ты как – согласна покататься? – спросил я застывшую девочку.

– Я... Мама... Спросить... – продолжила заикаться Эльфийка, то краснея, то бледнея.

– Будем считать, что согласна! – резюмировал Дракоша. – Брат, обращайся в Дракона!

Внимание! Вы вторглись в личное пространство несовершеннолетнего игрока. В соответствии с пунктом 1372 правил Барлионы, отправлен запрос

родителям девушки, ожидайте решения... Решение принято – доступ к персонажу разрешен, срок – 60 минут. Ограничение – вам запрещено покидать пределы Анхурса...

Пришла пора замереть мне самому – с таким текстом еще ни разу не приходилось сталкиваться. По всем правилам, следовало бы остановиться и подумать, однако мой мозг уже трансформировался – ему хотелось полетов.

– Ой! – не смогла удержаться от возгласа Эльфийка, когда я обернулся Драконом. Опустившись на землю, подставляя шею Растилане, я надеялся только на одно – девушка не будет елозить по мне, как Растяпа, стараясь поскорее очутиться на земле. Иначе удержать ее в воздухе будет крайне тяжело...

– Давай за ним! Да быстрее же – уходит! – прокричала Растилана, совершенно забыв о заикании и указывая рукой на удирающего от нас Дракошу. Старательно пиная меня пятками, как заправского ездового скакуна, девушка полностью отдалась полету. Ухмыльнувшись, я поджал лапы и, уже совершенно не думая о своем седоке, рванул за Тотемом. Первые минуты Эльфийка сжимала мне шею, боясь упасть. Однако привыкнув, осмелела и попросила не просто взлетать и опускаться, но и двигаться вперед. Только потихоньку... Снующий туда-сюда Дракоша показывал ей свой длинный язык, словно дразня, и постепенно страх девушки ушел, сменившись азартом. С каждой минутой скорость моего полета становилась быстрее и быстрее, пока окончательно не стало ясно – Растилана никуда падать не собирается, а по ее горящим глазам становилось понятно – ей хочется скорости.

– Все, больше Драконом мне быть нельзя, – вернувшись на землю, я аккуратно снял девочку и обернулся обратно человеком. – Это же лучше, чем обычная голограмма?

Вместо ответа Растилана бросилась мне на шею и обняла, совершенно не скрывая своих чувств.

– Спасибо, господин Махан, – раздался еще один женский голос. Очередная Эльфийка, только теперь 144-го уровня. Учитывая, что у нее был тот же клан, что и у девочки, так и не выпускающей меня из объятий, можно предположить, что к нам пожаловал родственник этой милой девочки.

– Не стоит, – добродушно ответил я, отпуская Дракошу – его время тоже вышло.

– Лана, пойдем, – 144-уровневая женщина присела на корточки перед Растиланой. Только сейчас я заметил, какая же моя бывшая наездница была маленькая. – Беги к сестре. Ей очень хочется услышать о том, каково это – летать на Драконе! Неужели ты не порадуешь сестренку?

– Хорошо, мамочка... Кати! – по всему Анхурсу разнесся довольный и пронзительный девичий крик. Растилана взяла с места в карьер, рванув куда-то в сторону, продолжая кричать: – Ты не поверишь, на ком я сейчас каталась!..

– На самом деле стоит, – проводив дочь взглядом, Наргалина обернулась ко мне. – За последние несколько месяцев вы первый, кому она разрешила дотронуться до себя, пускай даже в игре. Год назад, когда ей было девять лет, произошел один несчастный случай, нанесший девочке тяжелую моральную травму. Доктора посоветовали возвращать ее в социум через игру, поэтому Лане позволили войти в Барлиону до четырнадцати лет. Не играть – просто стать человеком. Целый год она ходила молчаливой, нелюдимою, пока не увидела фильмы корпорации об открытии новой Империи. Дракон ее настолько поразил, что впервые за долгие месяцы она произнесла слово. Слово «Дракон»... С тех пор Драконы стали для нее всем – книги, фильмы, сказки, картинки... Мы не надеялись встретить вас, тем более не надеялись на то, что вы сделали... У меня не так много денег, но я все равно хотела бы...

– Стоп! – прервал я женщину, когда понял, куда она начала клонить. – Ни о каких деньгах речи быть не может! Не могу сказать, как долго я пробуду в Анхурсе, но с удовольствием завтра утром покатаю вашу дочь. Я проживаю в гостинице «Крылья Галахарта», поэтому если утром,

скажем, в девять часов, увижу Лану, буду не против прокатить ее еще раз – мы так и не смогли догнать Дракошу. Договорились?

– Спасибо! – На глазах женщины появились слезы, она обняла меня, прикоснулась губами к щеке, после чего развернулась и быстрым шагом пошла к дочерям. Насколько я мог видеть, Лана, активно жестикулируя, что-то рассказывала сестре, постоянно выкрикивая слово «Дракон». Пускай! Главное – она не замкнулась обратно...

Вечером, вернувшись из Ювелирной мастерской в гостиницу, я устало упал на кровать. Двадцать три Золотых перстня, каждое на +31 к Интеллекту, дались мне нелегко – сказывалось отсутствие практики. Нужно бросать это гиблое дело с развитием клана и заняться, наконец-то, творчеством. Открыв список активных членов клана, обнаружил, что в игре остались только те, кто из нее не может выйти по религиозным соображениям – Эрик, Лэйте и Растяпа. Остальные ушли в реальность, поэтому им уже не расскажешь о Альтамеде. Ничего – завтра будет новый день, будет новая пища, нужно только не забыть поставить себе будильник на половину девятого. Нужно же выступить в качестве ездового Дракона...

Я уже засыпал, когда в голове начали возникать вопросы, не позволяющие отключиться. Что послужило такому «замуровыванию» сознания ребенка, что обычно не идущая на компромисс корпорация разрешила десятилетней девочке войти в Барлиону? Что-то связанное с мужчинами? Вряд ли – она спокойно ко мне подошла, даже заговорила первой. Испуг? Вполне вероятно, но тоже сомнительно. Странная ситуация, даже повезло, что она увидела Дракошу. Когда я был в облике Дракона, со стороны девочки никакой заторможенности или заикленности не наблюдалось, но это когда она была рядом... Что будет, когда я отправлюсь по своим делам, а она останется наедине со своими родными... Катать ее каждый день? Мне, конечно, не тяжело, однако я не социальный работник, здесь нужно решать вопрос другим способом...

Словно ужаленный, я вскочил с кровати – верно! Другим способом! Возбуждение было настолько сильным, что я нервно начал ходить по комнате из угла в угол. Еще в Колотовке я создал Оглобле статуэтку собаки, в нужный момент ожившую и защитившую ключевого НПС. Если Лана без ума от Драконов, то почему бы мне не сделать ей приятное?

Усевшись за стол, я достал ювелирный набор и кусок Малахита – сегодняшняя ночь обещает быть долгой. Привет, Конструктор...

– Это тебе, – утром, едва я вышел из гостиницы, ко мне буквально подлетела Лана и протянула розовый клочок бумаги. – Дракон, а можно вместе со мной покатается сестра?

– Только по очереди, – ответил я, разворачивая, как оказалось, поздравительную открытку. Прочтя надпись, я не смог сдержать улыбки: *«С днем всех влюбленных, самый классный Дракон из всех Драконов, что я знаю!»* Корявый почерк показывал, что текст была написан в Барлионе, причем от руки, а сама открытка только что не кричала – девочка начинает возвращаться к нормальной жизни...

– У меня тоже есть для тебя подарок, красавица, – сказал я, когда получил еще одну порцию обнимашек, теперь уже от двух девушек и одной довольной мамыши. – Держи, это тебе.

Присев на корточки перед маленькой девочкой, я протянул ей Малахитового Дракона – выстреганную за ночь статуэтку.

– Какая прелесть, – прошептала Лана, выхватила Дракона и понеслась по всей площади, размахивая статуэткой из стороны в сторону. – У меня есть Дракон! У меня есть Дракон! – начал разноситься ее радостный и постепенно удаляющийся крик.

– Простите, мне нужно... – замялась ее мама, желая побежать за дочерью, но я только улыбнулся и произнес:

– Бегите, а то так спрячется, что придется Вестников призывать на поиски такой егозы...

– *Ищу группу на выполнение поручений по доставке цветов! Нужны игроки только с летающим питомцем!*

– *Ищу Эльфа-Друидку для подарка! Плачу триста золотых!*

– Для прокачки репы с Амурами ищется несколько игроков! Занимаемся только доставкой писем!

Оставшись в относительном уединении, я открыл городской чат и ухмыльнулся – День всех влюбленных! Суть мероприятия была довольно проста – из реальности в Барлиону перекочевал праздник красных сердечек, цветочных лепестков, розовых соплей и слюнявых объяснений в любви. Из года в год в этот день в городах начинается отыгрываться сценарий «Соединяем сердца», во время которого игроки передают объекту противоположного пола послания. Причем не обязательно любовные – может быть что угодно: от фразы «Я тебя люблю!» до «У тебя классные волосы!». Неважно что, главное – в тему праздника. Каждое написанное письмо повышает у игрока репутацию с Амурами. Крылатые ангелы только в этот день появляются на улицах и смотрят с отеческой улыбкой за суетой в городе. Учитывая, что кусок бумаги, на котором можно писать письма, стоит очень дорого... Корпорация на всем старается сделать деньги, даже на слабости людей к выражению своих чувств.

Написанные письма игроков, да и некоторых НПС, нужно доставлять адресатам. Для этого формируется отдельный пул заданий, которые разносчики с радостью принимают. Никаких денег – только репутация. Следует признать, что у Амуров есть очень привлекательные питомцы в виде пушистых кошечек и зайчиков, ради которых игроки готовы тратить целый день, выполняя глупые поручения и марая бумагу своими чувствами... В общем, праздник для влюбленных людей. Хм... Может, мне тоже написать письмо? Отдать его на почту, какой-нибудь игрок отнесет его Анастасии, получит репутацию...

– Махан, у тебя найдется минутка? – обратился ко мне с открытой улыбкой один из женских НПС. Девушка лет двадцати, если не меньше, довольно симпатичная, с перевязанными красной лентой волосами и при этом в простеньком платье простолюдинки.

– Вроде не спешу никуда, – ответил я, понимая, что мне светит доставка письма.

– Ой, как хорошо! – всплеснула руками девушка и радостно защебетала: – Сегодня большой праздник, а я все никак не успеваю отправить письмо. Хочу признаться одному очень красивому, стройному, мужественному и практически идеальному человеку, что люблю его всей душой. Ты можешь мне помочь?

Доступно задание: Доставка любовного письма. Описание: Доставьте послание Доминики Эл ее возлюбленному. Класс задания: сценарий «Соединяем сердца». Награда: +100 Репутации с фракцией Амуры. Штраф за отказ/провал: Нет.

– Давай сюда, – ответил я улыбающейся девушке, принимая задание. Десять минут меня не убьют! Зато хоть репутацию прокачаю. Глядишь, получу себе пушистого котенка, подарю его Анастасии, пускай с ним возится... – Куда нести-то?

– В Криспу, – ответила девушка, продолжая смотреть на меня с открытой и добродушной улыбкой. – Далековато, конечно, но за пару недель обернешься!

Пару недель? Карта Малабара тут же появилась перед моими глазами, отчего я грязно выругался, смущая до красноты стоящую рядом девушку. Не смешно! Даже не так – это полная и огромная филейная часть какого-нибудь дурно пахнущего животного! Это не просто подстава – это одна из самых эпических подстав! Это... У меня даже слов нет, чтобы выразить всю глубину чувств, нахлынувших на меня в этот момент. Криспа находилась на самой границе с Картосом, по сути, – приграничная застава. Если выполнять это поручение – страшно представить, сколько денег уйдет на телепорт туда и обратно.

– Ой, спасибо, а то все Свободные жители, как только рассказываю, куда нужно письмо отправить, – сразу отказываются, – продолжила девушка, не понимая моего состояния. Раз стою и молчу – значит, согласен. Все логично. – Фрист – стражник в Криспе, его быстро най-

дете. Передайте, что его любимая Доминика скучает и ждет возвращения своего героя! Спасибо огромное!

Девушка сделала быстрый шаг, поцеловала меня в щеку и тут же упорхнула, словно одуванчик под мощным порывом ветра – раз, и ее нет. Криспа... Я открыл карту еще раз и с грустью посмотрел на расстояние – десять тысяч золотых в одну сторону как нечего делать, и то, если умудрюсь получить скидку у Мага. Отличное социальное задание! С одной стороны, 100 репутации с фракцией, которая мне, по сути, вообще не нужна, с другой – минимум двадцать тысяч золотых, если добавлять сюда телепорт обратно... Отказаться?

Не закрывая карту, я открыл список с заданиями, выделил только что полученную доставку и практически нажал на кнопку «Удалить», как в глаза бросилось что-то неправильное. Недалеко от Криспы, буквально в паре дней пути, была нанесена небольшая точка, просматривающаяся во всех масштабах карты, – метка номер 1. Место, в которое Ренокс, якобы мой барлионский дракон-отец, советовал отправляться в одиночку. Та-а-ак... Вот сейчас возьму и наивно поверю, что Доминика обратилась ко мне совершенно случайно, и никто к этому не приложил никаких усилий... Только что мне мягко и ненавязчиво намекнули, что нужно обязательно отправиться в Подземелье. Причем одному... Ладно, посмотрим!

– Барса, что у нас с рейдерами? – тут же позвонил девушке.

– Сейчас есть двадцать три игрока. Три танка, три лекаря и семнадцать бойцов. Всех предложил Магдей, поэтому проверять особо не стала – я доверяю этому человеку. Больше народа нет – только что отшила очередного жаждущего получить проекцию. Ничего толком не умеет, зато гонора столько, что... А ты по делу спрашиваешь или как?

– Двадцать три игрока. Скажи, какой у них средний уровень?

– Сто семидесятый. Если бы не один знакомый Магдея – Воин сорок второго уровня, то был бы немного выше, однако наш потенциальный Рейд Лидер очень сильно ратовал за него. Говорит, что Кифат, так зовут этого низкоуровневого, себя еще покажет. Как я поняла, один из его давних офицеров или друзей сменил персонажа, начав с нуля и пока дошел только до 42-го уровня. Прием в клан я собираюсь делать сегодня вечером... Ты же не против присутствия такого Рейдера?

– С чего вдруг? Если РЛ утверждает, что он готов, – почему бы ему не поверить? Прием у тебя во сколько?

– В шесть по серверному.

– Отлично! Буду ждать от тебя новостей...

– Насть, какие планы на вечер? – тут же я сделал еще один звонок.

– Планы? – послышался удивленный голос, практически тут же сменившийся ехидством: – Ты хочешь меня куда-то пригласить?

– Почему бы нет? Ты симпатичная девушка, ничего лишнего не заметно, почему тебя нельзя пригласить?

– Что значит – лишнего? Это ты так мягко намекаешь, что я толстая? – в голосе девушки послышались стальные нотки, однако меня уже не обманешь:

– Фу, Анастасия, тебе такая игра не идет... Короче – я приглашаю тебя сегодня со мной погулять по Малабару. В конце концов, неужели я не могу просто так пригласить тебя на свидание?

– Так это еще и свидание! – В голосе девушки было столько сарказма, что, будь она рядом, не удержался бы от того, чтобы не придушить ее.

– В шесть Барсина принимает бойцов, хочу на это посмотреть... Давай в семь?

– Форма одежды?

– Обычная. Мы с тобой просто погуляем. Если ты не против. Праздник, как-никак.

– Это праздник всех влюбленных, ты не забыл?

– В семь на центральной площади, – вместо ответа повторил я и оборвал связь.

Идея взять Настю в Криспу пришла мне внезапно. Давно хотел побыть с ней наедине, однако такого счастливого момента у меня не было с самого ее вступления в клан – все время кому-то что-то от меня или от нее нужно. Сейчас же улетим на край Малабара, побродим по приграничному городу. Глупое, на самом деле, свидание, проще заказать столик в «Золотой подкове», но мне все эти посиделки уже порядком надоели. Хочется воздуха, а не коробку из четырех стен и джинна-официанта...

– Магдей, ты согласен вступить в клан Легенды Барлионы на ранее обговоренных условиях? – произнесла Барсина, обращаясь к нашему будущему Рейд Лидеру. Черноволосый мужчина, с ярко выраженной татарской внешностью, стоял прямо и с нескрываемым наслаждением следил за тем, как Барсина нервничала. Еще бы – моя Друидка сегодня занималась первым своим официальным наймом людей на работу, поэтому находилась не в своей тарелке. Стоит отдать должное Магдею – ни слова ехидства или ерничества, способного сбить девушку. Только открытая улыбка старого знакомого, даже не так – пожилого человека, наблюдающего за тем, как его внук делает свои первые шаги.

Сама церемония принятия в клан вышла немного пафосной – я полагал, что Барсина встретится отдельно с каждым, кинет приглашение в клан, подпишет заранее согласованные договора и назначит клановую роль, однако вышло немного не так. Собрав все двадцать три человека вместе, девушка начала работать с каждым по отдельности, заставляя других ожидать своей очереди. Получилось, что игроки находились в ожидании такой великой чести, как прием в Легенды, что лично я поставил бы под сомнение – согласно рейтингу, мой клан был даже не в первом десятке тысяч.

Настроив свойства клана, позволяющие всем Рейдерам получать проекцию сразу при вступлении в клан, я смотрел, как суровые лица игроков расцветали в улыбках, когда рядом с ними появлялись маленькие проекции людей, эльфов, гномов, дворфов... Особенно порадовал Кифат – низкоуровневый Воин. У него появилась проекция самого настоящего раскрашенного клоуна, балансирующего на одном колесе и жонглирующего при этом факелами, шарами и кольцами. Выходило так забавно, что я тоже не смог сдержать улыбки... Ну вот – теперь в моем клане появился собственный клоун! Если кто пожелает начать над нами смеяться – самое время...

– Готова? – спросил я Анастарию, как только прием в клан закончился. За сегодняшний день мы выросли сразу на 47 человек – двадцать три Рейдера и двадцать четыре добытчика и ремесленника. Неплохо для первого дня, нужно будет оценить результаты.

Получено клановое достижение: Клан горняков 1-го уровня.
(Представители клана добыли 1000 единиц руды). Скорость добычи ресурсов увеличена на 1 %.

Несколько мгновений мне потребовалось для того, чтобы понять, как мои слова привели к получению кланового достижения, и только потом сообразил – это же наши работники начали отрабатывать свою зарплату! С учетом огромных бонусов, что дают Первые убийства, – довольно средний результат. Хотя придираюсь – игрокам нужно было еще до рудников долететь... Нет, не придираюсь – на поляне Хранителя в Темном лесу мы уже были в клане и сами добыли половину ресурсов до первого достижения. Ладно, посмотрим на динамику. Вскоре должны подтянуться Травники и Лесорубы.

– Готова, – бодро ответила Анастария, смотря на меня таинственно-заинтересованным взглядом. Даже страшно представить, какие мысли крутятся у нее в голове по поводу того, куда я ее поведу.

– В таком случае – прошу, – активировав заранее купленный у Мага портал, обошедший мне, как и прогнозировал, в двенадцать тысяч золотых, я предложил Анастарии руку.

– Вы столь галантны, – принимая мое приглашение, ответила Настя и практически одновременно с ней мы вступили в синеву портала. Надеюсь, она меня не убьет, когда узнает, куда я ее доставил...

– *Народ! Здесь Анастасия! Валим ее!* – едва мы появились на центральной площади пограничного города, чат взорвался сообщениями. Я осмотрелся, и обстановка в городе мне совершенно не понравилась. Даже не тем, что надписи в чате были сплошь на картосском языке. И не тем, что Настя тут же выхватила меч, отмахиваясь от летящего кинжала – спасибо ее реакции. И совершенно не тем, что стражники, обычно находящиеся перед входом в Мэрию, сейчас лежали с единицей Жизни на земле и стонали, при этом порядка десяти игроков ломали эти самые двери. Убить ключевых НПС нельзя, только довести их Жизнь до единицы. Когда беспредел прекратится – а прекратится он в любом случае, – лекари восстановят всех раненых. Больше всего мне не понравилась неприятная надпись, маячившая перед глазами:

Город Криспа подвергается нападению со стороны Свободных жителей
Картоса!

Пригласил девушку на свидание!

– Усиление! – крикнула Настя, блокируя щитом удар подлетевшего Воина 183-го уровня, после чего отправила его на перерождение буквально за четыре быстрых взмаха меча. Центральная площадь города была относительно пуста – кроме выведенных из игры стражников и торговцев, а также десятка ломающих двери Мэрии игроков, на ней никого не было. По всей видимости, картосцы грабили город, поэтому делать им на площади нечего. – Мэрия прямо по курсу, пробиваемся туда! Держись сзади!

– Хорошо, – прокричал я в ответ, тут же выполнив приказ девушки. По идее, мужчинам не полагается скрываться за спиной слабого пола, однако у меня никаких противоречивых чувств не возникло. С учетом уровня, опыта и экипировки, Настя сейчас не слабый пол, а всеразрушающее ядро, целью которого является прибытие в безопасное место.

Вокруг Мэрии находилась очень разношерстная компания – несколько Зомби, Вампиров, Темные люди и даже огр. Однако такое расовое разнообразие не спасло игроков Картоса от уничтожения – вместо того чтобы спокойно пропустить девушку вперед, вежливо постучать в дверь, попросив ее открыть и впустить Настю внутрь, они зачем-то начали на нее нападать... Самый прокачанный из них был всего 192-го уровня, поэтому девушке хватило чуть больше минуты для того, чтобы полностью расчистить площадку у дверей Мэрии. Все, что оставалось мне, – не путаться под ногами и подбирать падающую добычу – золото и предметы. После того как открыли возможность играть за Картос, правила захвата городов могли и поменять, но раньше, во время набега, со всех НПС, отправленных валяться на мостовую, в обязательном порядке выпадала случайная вещь, соответствующая уровню НПС, а также небольшой мешочек с золотом в качестве бонуса. При этом был один нюанс – если нападающий игрок умирает в течение трех часов после того, как пал город, – вся добыча падает на землю. С учетом того, что ее могли подобрать другие картосцы, – не доставлять же им лишнюю радость!

– Прошу помощи! – прокричала Анастасия, подбежав к двери. – Впустите – на нас напали!

– Назовитесь! – тут же раздался испуганный голос из-за двери.

– Анастасия, Паладин-Генерал Малабара, и Махан, Верховный Шаман Малабара! Площадь пуста, но с минуты на минуту здесь появятся другие захватчики! Внутри мы поможем организовать оборону!

– Входите, только быстрее, – раздался грохот отодвигаемой мебели, скрип двери, и на нас взглянул довольно забавный Мэр. Кто бы мог подумать, что в Криспе – одном из городов Провинции Лестран – им окажется дрожащий и всего боящийся зеленый гоблин? Практически полная копия Корника, за исключением ушей, которые у местного Мэра были огромными,

словно у Чебурашки, а общая комплекция фигуры напоминала скорее шарик, чем туловище гуманоида. Таких толстых гоблинов в игре я еще не видел!

– Где стража? – сразу спросила Анастасия, помогая Мэру подпереть дверь огромным шкафом.

– Валяется на площади! Ее уничтожили в первые минуты боя! Нападением управляют некто Шкальник и Зигфридс, Разбойники, Свободные жители 244-го и 237-го уровней соответственно. Всего в городе на данный момент находится тысяча триста сорок шесть представителей Картоса, которые все идут... – начал отчитываться гоблин, но тут же явно побледнел, – идут на площадь... Городу конец! – последнее предложение Мэр даже не произнес – обреченно прошептал.

Повернувшись ко мне и несколько мгновений изучая мой растерянный вид, Анастасия произнесла:

– Махан, ответь, только честно, – ты знал о том, что здесь происходит?

– Откуда? Я сегодня получил задание на передачу сюда любовного послания. Все! Даже представить не мог, что тут окажется такое... Настя, честно, я не...

– Проехали. Не такого свидания я ожидала, но да ладно. У тебя есть портал?

– Угу, обратно Анхурс.

– Активируй. Под напором полутора тысяч игроков Мэрия не продержится и часа – просто-напросто сломают стены.

– Подожди, почему они сразу Мэрию не захватили? Какой смысл оставлять такую стратегически важную точку?

– Потому что они не хотят потерять добычу! Как только захватывается Мэрия, все стражники и торговцы становятся невосприимчивы к урону. Считается, что город пал и смысла обороняться больше нет. Поэтому уничтожили всех, кроме Мэра, и пошли грабить. Сейчас, когда услышали, что мы в городе...

– У тебя шансы есть? О себе я не говорю – слишком мелкий, но, признаться, никогда не видел массовой битвы высокоуровневого игрока с мелкими. Ходят слухи, что любой 300+ может в одиночку уничтожить армию соток. Это так?

– Угу, одной рукой, при этом ковыряясь второй в носу! Контроль и все дебафы невосприимчивы к разнице в уровнях, поэтому любой адекватный игрок, выступая против такой армии, руководствуется одной тактикой – «ноги в руки и бежать!». На площади нас не ждали, поэтому не смогли скоординироваться. Это и помогло. Но сейчас они точно знают, что я здесь, поэтому будут фокусить. Против одновременного фокуса сотни-другой бойцов моя защита не выдержит. Я же не танк. Будь их поменьше – еще рискнула бы, но полторы тысячи... Это слишком много, с учетом того что минимум двое – 200+.

– Значит, вы бросите город на растерзание этой толпы? – жалобно промямлил местный колобок, глаза которого тут же наполнились горькими слезами, а я судорожно думал, что делать. Бросать город действительно не хотелось, но вдвоем, с учетом того что мне запрещено наносить игрокам урон, мы ничего не сделаем. Насчет фокусировки Настя права – несмотря на разницу в уровнях, ее снести могут за считанные минуты. Взять игрока в фокус – очень распространенный прием во время ПВП-боев. Его суть проста – игроки концентрируются на одном противнике, находящемся в радиусе их атаки, и отправляют его на перерождение буквально за один-два удара. Если ты не танк, то вариантов выжить нет никаких, будь ты хоть на триста уровней выше – понижающий коэффициент с лихвой компенсируется количеством одновременных ударов.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.